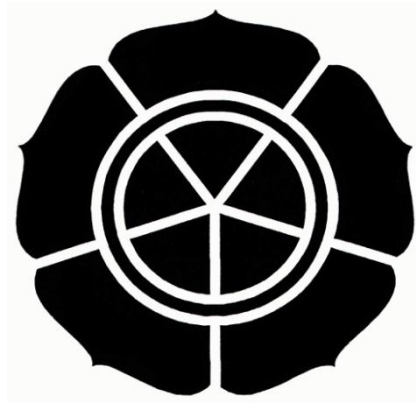


**PERANCANGAN APLIKASI SURAT YASIN DAN TAHLIL SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN ANAK REMAJA
BERBASIS ANDROID**

NASKAH PUBLIKASI



diajukan oleh

Arif Hidayatul Ikhsan

10.11.3969

Kepada
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

NASKAH PUBLIKASI

**PERANCANGAN APLIKASI SURAT YASIN DAN TAHLIL SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN ANAK REMAJA
BERBASIS ANDROID**

disusun oleh

Arif Hidayatul Ikhsan

10.11.3969

Dosen Pembimbing,



Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom

NIK. 190302125

Tanggal, 2 september 2014

**Ketua Jurusan
Teknik Informatika**



Sudarmawan, MT.

NIK. 190302035

**DESIGN OF YASIN AND TAHLIL APPLICATION LETTER FOR CHILDREN LEARNING
MEDIA ANDROID BASED**

**PERANCANGAN APLIKASI SURAT YASIN DAN TAHLIL SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN ANAK REMAJA
BERBASIS ANDROID**

Arif Hidayatul Ikhsan
Emha Taufiq Lutfi
Jurusan Teknik Informatika
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

ABSTRACT

Starting from the desire of the author to try to read the verses Yasin and also a desire that I learn almost all Muslims, the author tries to create and develop applications that help the reader Yasin and Tahlil into android based mobile application which hopes to facilitate the readers of Surah Yasin and Tahlil including the author himself.

In applications that the authors give the name of Yasin and I learn is an application with multiple menus that make it easier for readers Yasin and I learn to be able to concentrate on the paragraph you want to read, easy reading Yasin and I learn to remember and menghaf al initial paragraph.

In conclusion, the authors hope to Yasin and I learn this application may be applications that can help and make it easier for readers Surah Yasin and I learn, and hopefully the sophistication of the technology available today can also facilitate users including the readers of Surah Yasin and I learn

Keywords: Yasin, Tahlil, Al-Quran, Learning..

1. Pendahuluan

Peran Aplikasi Mobile terhadap kemajuan teknologi sudah tidak diragukan lagi. Fitur atau kegunaan telepon seluler yang semakin canggih seiring perkembangan zaman sehingga telah di anggap sebagai asisten pribadi dalam hidup. Dengan adanya ponsel atau smartphone bermacam macam aplikasi dan layanan memberikan kemudahan kita untuk menggunakannya

Aplikasi Surat Yasin dan Tahlil merupakan media yang akan di gunakan untuk pembelajaran anak remaja dan semua kalangan. Banyak anak remaja yang belum tahu dan tidak bisa membaca surat yasin tersebut, untuk itu di butuhkan satu aplikasi yang mungkin akan menarik minat para anak remaja sehingga anak remaja akan muda untuk mempelajari setiap saat, diharapkan dengan adanya perancang dan pembuatan aplikasi ini publik dapat dengan mudah mengetahui gambaran umum tentang surat yasin, cara membaca dan menghafal untuk yang belum tahu tentang bacaan surat yasin dan tahlil.

Dengan alasan tersebut diatas, maka penulis mengambil topik dengan judul **“Perancangan Aplikasi Surat Yasin dan Tahlil Sebagai Media Pembelajaran Anak Remaja berbasis Android ”**

2. Landasan Teori

2.1 Konsep Dasar Aplikasi

Aplikasi adalah suatu program komputer atau perangkat lunak yang diciptakan dengan bertujuan untuk membantu dan menolong pengguna atau manusia dalam mengerjakan sesuatu.

2.2 Yasin

Ya, Sin, yang artinya “Aku bersumpah demi Al-Quran yang penuh hikmah, sesungguhnya engkau pastilah salah seorang dari rasul-rasul, yang kami utus membawa petunjuk agama untuk kebahagiaan manusia¹.

Surah Yasin merupakan jantung Al-Quran, sehingga mempunyai fadhilah yang banyak bagipembacanya, anantara lain:

1. Jika dibacakan pada orang yang sedang sekarat atau menjelang ajal, dapat mempermuda keluarnya ruh. Rasulullah SAW bersabda: “Bacakanlah untuk orang (yang akan) mati surah yasin”.
(HR.Imam Abu Dawud)

¹ Tafsir Al-Misbah *Pesan, Kesan, dan Keserasian Al-quran*, halaman 107

2. Dengan membaca Surah Yasin Allah menetapkan pahala seperti membaca Al-Quran 10 kali, Subhanallah. Dari Anas ra. Ia berkata: Rasulullah SAW bersabda: "Sesungguhnya setiap sesuatu itu ada jantung hatinya, sedangkan jantung hati Al-Quran adalah surah Yasin, maka Allah menetapkan baginya seperti membaca Al-Quran 10 kali".
3. Dapat meringankan siksa kubur
 Dari Anas ra. Bahwasanya Rasulullah SAW bersabda: "Barang siapa masuk ke perkuburan lalu membaca surat yasin, maka Allah meringankan siksa ahli kubur pada hari itu, dan pembacanya mendapatkan kebaikan sebanyak orang ayang ada didalamnya.
4. Jik dibaca pada malam jum'at maka mendapatkan ampunan.
 Dari Abu Hurairah ra. Bahwasanya Rasulullah SAW bersabda: "Barang siapa membaca surah Yasin pada malam jum'at, maka paginya mendapatkan ampunan".
5. Dengan membaca surah Yasin dapat memperoleh kemudahan.
 Disebut dalam Hadits Ad-Darimi dari Syahr bin Hausab ia berkata, Ibnu Abbas berkata : "Barang siapa membaca surah Yasin diwaktu pagi, maka akan mendapatkan kemudahan di hari itu hingga sore, dan siapa yang membaca dipermulaan malam, maka akan mendapatkan kemudahan di malam itu sampai pagi".
6. Dapat memberi syafaat bagi pembacanya, memberi ampunan pendengarnya mendapat kebaikan didunia, hilang ketakutanya di hari kiamat, menolak segala macam kejahatan dan didatangkan hajatnya.
 Dari Aisyah ra. Bahwasanya Rasulullah SAW bersabda:
 "Nahwasanya didalam Al-Quran itu ada satu suratyang dapat memberi syafaat kepada pembacanya dan memberi ampunan kepada pendengarnya, ketahuilah yaitu satu surat yasin yang dalam taurat dinamakan "Al-Mu'ammah". Ditanyakan: Ya Rasulullah apakah Al-Mu'ammah itu? Beliau bersabda: "Yang menjadi penyebab bagi orang yang membaca dan mendengar mendapat kebaikan di dunia danmenghilangkan ketakutan di akhirat. Dan surah Yasin itu juga disebut "At-Dafi'ah" dan "Al-Qayidah". Ditanyakan oleh sahabat: "Ya Rasulullah, mengapa demikian: "Beliau bersabda : "Karena dapat menolak segala kejahatan dan dikabulkan hajatnya bagi orang yang membacanya.

7. Jika surah Yasin dibaca ditengah malam sebanyak 4 kali atau 35 kali secara rutin, maka dapat memperluas rezeki dan memperlancar datangnya rezeki. Begitujuga jika dibaca 41 kali, maka hajatnya dikabulkan oleh Allah SWT.

2.3 Keutamaan Tahlil

Di dalam bacaan Tahlil terdapat banyak keutamaan, bisa dilihat dari thapan-tahapan bacaan dalam Tahlil. Diantara keutamaanya adalah:

1. Membaca ila hadhrah, merupakan ikrar atau niat, kepada siapa pahala tahlil itu dialamatkan, selain itu juga ada maksud do'a permohonan kepada Allah SWT agar semua arwah atau orang yang disebutkan memperoleh atau menerima pahala dari bacaan tahlil.

Sedangkan bacaan Al-Fatihah yang dibaca setelah ila hadhrah, selain ditunjukan pahalanya kepada awrah atau orang yang di maksud, juga melandasi terkabulnya do'a yang dibaca.

2. Membaca surah Al-Ikhlash, didalam membaca surah Al-Ikhlash terdapat keistimewaan.

- a. Menurut Syeh Muhammad Imaroh dalam kitabnya al-Fath al-Jadid bahwa membaca surah Al-Ikhlash satu kali sama juga dengan membaca sepertiga Al-Quran.

- b. Adanya
keterkaitan langsung antara surah Al-Ikhlash dengan pengiriman/penghadiahan pahalanya bagi orang-orang yang sudah meninggal.

3. Membaca surah Al-Falaq dan Annas, kedua surah ini dikenal dengan Al-Muawwidzatain. Kedua ayat tersebut keutamaan dan keagunganya tidak memiliki bandingan sama sekali.

4. Membaca surat Al-Fatihah memiliki empat keutamaan :

- a. Dibuka pintu kebaikan dan dihilangkan segala kesusahan.
- b. Dapat menyembuhkan penyakit.
- c. Mendapat rizki yang banyak, dan
- d. Memperoleh apa yang diinginkan.

5. Membaca
pemulaan surah Al-Baqoroh (alif-lam mim). Keutamaanya dapat diketahui dalam sabda nabi SAW :

Artinya:

Janganlah kamu jadikan rumahmu seperti kuburan. Sesungguhnya setan itu lari dari rumah yang didalamnya dibaca al-baqoroh. (HR. Imam Muslim dan at-Turmudzi).

6. Membaca surah Al-Baqarah: 163 (Ayat Kursi). Surat ini termasuk ismu Allah yang teragung.
 - a. Yang merupakan penghulusemua ayat yang ada di dalam Al-Quran dan apabila dibacakan dapat mengusir setan dari rumah.
 - b. Dan bagi yang membacanya setiap setelah shalat dijamin masuk surga. Iya tinggal menunggu sampai kematian².

2.4 Konsep Dasar Android

Android merupakan perangkat lunak (*software*) sistem operasi yang berbasis Linux yang dapat didistribusikan secara terbuka atau *open source* sehingga pengguna bisa membuat aplikasi baru didalamnya dan dikembangkan untuk perangkat *mobile* (Supardi, Yuniar. 2012).

2.5 Unified Modeling Language (UML)

UML adalah salah satu alat bantu yang dapat dimanfaatkan untuk pengembangan sistem yang berorientasi objek. UML menyediakan bahasa pemodelan visual yang memungkinkan bagi pengembang sistem untuk membuat cetak biru atas visi mereka dalam bentuk yang baku, sehingga mudah dimengerti yang dilengkapi dengan mekanisme efektif untuk berbagi (*sharing*) dan mengkomunikasikan rancangan mereka dengan yang lain (Munawar, 2005).

2.6 ERD

Entity relationship adalah suatu cara memodelkan suatu data ditingkat konseptual dalam perancangan basis data. Model *Entity-Relationship* merupakan model yang digunakan untuk menggambarkan data dalam bentuk entitas, atribut, dan hubungan antar entitas (Kadir, Abdul. 2009). Data model merupakan representasi abstrak dari data tentang entitas, kejadian, aktifitas dan asosiasinya dalam suatu organisasi. Pemodelan data ini hanya bersifat konseptual dan tujuan dari pemodelan data ini adalah untuk menyajikan data dan menjadikan data mudah dimengerti.

2.7 Software yang Digunakan

2.7.1 Eclipse

Eclipse adalah sebuah IDE (*Integrated Development Environment*) untuk mengembangkan perangkat lunak dan dapat dijalankan di semua platform. Berikut adalah sifat dari Eclipse (Fatimah. 2011:2)³:

² <http://ass-yafiah.blogspot.com/p/pengertian-tahlil.html>

³ Bahirul Amali Herry, Agar Orang Sibuk Bisa Menghafal Al-Quran, Jogjakarta, Pro-U Media, 2013, halaman 154.

2.7.2 Android SDK

Android SDK adalah perangkat lunak atau tool API (*Application Programming Interface* yang diperlukan untuk mulai mengembangkan aplikasi pada platform Android menggunakan bahasa pemrograman Java (Safaat H, Nazruddin. 2012).

2.7.3 Android Development Tools

ADT adalah *plugin* yang didesain untuk IDE Eclipse yang memberikan kemudahan dalam mengembangkan aplikasi android dengan menggunakan IDE Eclipse (Safaat H, Nazruddin. 2012). ADT merupakan penghubung antara IDE Eclipse dengan Android SDK, sehingga dapat membuat *Android Application Project* di IDE Eclipse (Supardi, Yuniar. 2012).

3. Analisis dan Perancangan Sistem

3.1 Analisis SWOT

3.1.1 Kekuatan (Strength)

Merupakan analisis yang melihat kondisi kekuatan yang ada dalam aplikasi sebelumnya, dimana kekuatan dalam aplikasi Surat Yasin dan Tahlil yang sudah ada adalah aplikasi yang memudahkan pengguna dalam belajar membaca Surat Yasin dan Tahlil tersebut. Aplikasi Surat Yasin dan Tahlil yang ada di Google Play Store dapat digunakan kapanpun dan dimanapun oleh para pengguna android dengan sangat mudah..

3.1.2 Kelemahan (Weakness)

Analisis ini akan melihat kekurangan pada aplikasi Surat Yasin dan Tahlil yang sudah pernah ada sebelumnya. Dimana pada aplikasi tersebut tidak menyediakan fasilitas audio untuk semua surat yang dicantumkan sehingga pengguna tidak dapat mendengarkan untuk yang masih awam soal huruf hijaiyah. Selain itu aplikasi ini hanya menyediakan surat yang ada dalam kitab Yasin dan Tahlil dan pengguna tidak dapat menyimpan surat yang di buat sendiri..

3.1.3 Peluang (Opportunity)

Dengan semakin banyaknya pengguna telepon pintar berbasis android merupakan peluang terbesar dalam membuat aplikasi berbasis android. Tersedianya Google Play Store dan Android market lainnya adalah sebuah peluang di mana aplikasi yang akan kita buat ini bisa di pasarkan dan mampu bersaing dengan mengoptimalkan konten yang tersedia. Nantinya aplikasi ini diharapkan dapat di unduh secara gratis dan dapat memperbaharui versinya secara berkala dan setiap versi diharapkan mempunyai keunggulan dari versi sebelumnya.

3.1.4 Ancaman (*Threats*)

Analisis ini mengidentifikasi adanya ancaman dari luar, dan ancaman yang ada saat ini adalah banyaknya aplikasi sejenis yang di buat oleh beberapa pengembang aplikasi, dan banyaknya situs yang menyediakan bacaan Surat Yasin dan Tahlil.

Tabel.1.1 Tabel Matrik SWOT

Internal Eksternal	Strength (S)	Weakness (W)
	Strategi SO	Strategi WO
Opportunity (O)	Mengoptimalkan aplikasi dengan menambah pilihan kategori dan jumlah surat untuk setiap kategori surat yang ada dalam aplikasi. Membuat perbaruan data dalam bentuk versi yang baru dan meningkatkan kualitas dan perbaikan dari aplikasi.	Menyediakan fasilitas pencarian berdasarkan nama dan surat surat serta pengelompokan berdasarkan kategori. Distribusi aplikasi melalui Google Play Store sehingga aplikasi mudah dikenal pengguna Android.
	Strategi ST	Strategi WT
Threats (T)	Tersedianya aplikasi sejenis dan adanya bacaan surat online yang dapat diakses pengguna. Membuat fitur baru yang lebih efisien dan dari aplikasi sebelumnya.	Menambahkan fitur yang belum terdapat pada aplikasi lain yang sejenis. Membuat aplikasi bersifat <i>offline</i> sehingga pengguna tidak memerlukan koneksi saat menggunakan aplikasi.

3.2 Analisis Kebutuhan Sistem

3.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem Fungsional

- Sistem dapat menampilkan salah satu surat pilihan pengguna ke halaman utama aplikasi.
- Penyusunan berdasarkan kategori kitab Yasin dan Tahlil.
- Mengirimkan kritik dan saran ke email developer.

3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional

Terdiri dari software, hardware, brainware, dan keamanan.

3.3 Analisis Kelayakan Sistem

3.3.1 Analisis Kelayakan Teknologi

Aplikasi Surat Yasin dan Tahlil ini sangat memiliki kelayakan karena dibuat pada sistem operasi android yang pada saat ini android merupakan sistem operasi yang banyak digunakan sehingga sangat memungkinkan aplikasi ini akan digunakan oleh banyak orang.

3.3.2 Analisis Kelayakan Hukum

Analisis kelayakan dari segi hukum, menampilkan apakah aplikasi tidak melanggar hukum dan norma masyarakat luas. Aplikasi yang diusulkan layak karena aplikasi yang akan dibuat tidak melanggar hukum atau undang-undang yang berlaku. Aplikasi ini hanya berisi surat yasin dan tahlil yang bersifat terbuka dan dapat dimanfaatkan oleh semua pengguna aplikasi ini.

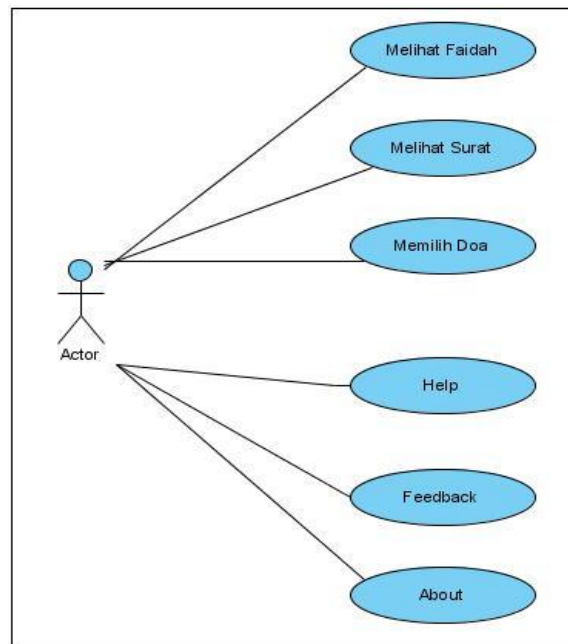
3.3.3 Analisis Kelayakan Operasional

Aplikasi ini dilengkapi dengan deskripsi cara menggunakan aplikasi serta dibuat dengan antar muka yang menarik, sehingga akan memberikan kemudahan ketika menggunakan aplikasi.

3.4 Perancangan

3.4.1 Use Case Diagram

Use case diagram menjelaskan manfaat dari aplikasi jika dilihat dari sudut pandang orang yang berada di luar sistem (*actor*). Diagram ini menunjukkan fungsionalitas suatu sistem atau kelas dan bagaimana sistem berinteraksi dengan dunia luar.



Gambar 1.1 Use Case Diagram Aplikasi

3.4.2 Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan aliran fungsional sistem, yang juga digunakan untuk menggambarkan aliran kejadian (*flow of event*) dalam *use case*.

3.4.3 Class Diagram

Class diagram dapat membantu dalam memvisualisasikan struktur kelas-kelas dari suatu sistem dan merupakan tipe diagram yang paling banyak dipakai.

3.4.4 Sequence Diagram

Sequence Diagram menjelaskan interaksi objek yang disusun dalam suatu urutan waktu. *Sequence Diagram* memperlihatkan tahap demi tahap apa yang harus terjadi untuk menghasilkan suatu didalam use-case diagram.

4. Hasil Penelitian dan Pembahasan

4.1 Implementasi

Implementasi merupakan tahapan setelah melakukan analisis dan perancangan sistem pada siklus rekayasa perangkat lunak dimana aplikasi siap dioperasikan pada keadaan yang sebenarnya sehingga dari sini akan diketahui apakah program atau aplikasi atau sistem yang telah dibuat benar-benar dapat menghasilkan keluaran yang sesuai dengan tujuan yang diinginkan.

4.1.1 Implementasi Interface

Dalam implementasi Interface berisikan hasil print screen tampilan aplikasi dan potongan script utama aplikasi.

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan proses mengeksekusi sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem yang dibuat cocok dengan spesifikasi sistem dan berjalan sesuai dengan lingkungan yang diinginkan. Pengujian sistem berfokus pada pengidentifikasian adanya ketidaksempurnaan pada sebuah sistem (Al Fatta, Hanif. 2007).

4.2.1 Black Box

Black box testing adalah pengujian spesifikasi yaitu menguji suatu fungsi atau modul apakah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan atau belum. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.2 White Box

Pengujian *White box* dilakukan dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode program yang ada, dan menganalisis kesalahan yang terjadi. Jika ada modul yang menghasilkan output yang tidak sesuai dengan proses yang dilakukan, maka baris program, variabel dan parameter akan dicek satu per satu dan diperbaiki kemudian run ulang.

5. Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan pada bab sebelumnya mengenai aplikasi untuk mengetahui tentang Perancangan Aplikasi Surat Yasin dan Tahlil, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi untuk membantu cara belajar anak remaja tentang bacaan Yasin dan Tahlil dan mengetahui tentang keutamaan juga pengertian Yasin dan Tahlil sebagai media pembelajaran.
2. Pengguna semakin mudah untuk menghafal dan memahami ayat yang terdapat didalam aplikasi ini terdapat juga bacaan dalam tulisan bahasa Indonesia juga artinya. kedua dengan adanya doa-doa sehari-hari para anak remaja dapat dengan mudah untuk mengingatnya.
3. dapat terbantu saat mengulang-ulang bacaan, kedua dengan adanya menu hafalanku yang berisi ayat yang ingin pengguna hafalkan sehingga dapat terfokus pada ayat tersebut dalam menghafal.

Pengguna semakin mudah dalam mengatur jadwal menghafal dengan adanya pengingat berupa alarm, sehingga pengguna dapat mengatur kapan waktu yang tepat untuk menghafal.

DAFTAR PUSTAKA

Safaat H, Nazruddin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung.

Al-Mahalli, Imam Jalaluddin dan Imam Jalaluddin As-Suyuthi. *Al-Jalalain*,

Az-Zabidi, Imam. 2002. *Hadist riwayat Muslim dan Ahmad*, Jakarta, Pustaka Amani.

Arief, M.Rudyanto. 2006. *Pemrograman Basis Data Menggunakan Transact-SQL dengan Microsoft SQL Server 2000*, Yogyakarta, Andy Offset.

Dharwiyanti, Sri dan Wahono, Satria, *Pengantar Unified Modelling Language (UML)*. Diperoleh dari <http://ilmukomputer.com>, (2003), dilihat pada 23 November 2013.

Sahli Mahfudli, *Himpunan Ayat-Ayat Al-Quran dan Khasiat Basmalah, Al-Fatihah, Al-Kursi, Al-Ikhlas, Al-Qadar dan Asma-UI Husna*,

Tafsir Al-Misbah Pesan, Kesan, dan Keserasian Al-quran,

Bahirul Amali Herry, *Agar Orang Sibuk Bisa Menghafal Al-Quran*, Jogjakarta, Pro-U Media, 2013,

Didik Dwi Prasetyo, *150 Rahasia Pemrograman Java*, Elex Media Komputindo, 2007,

A. Suhendar dan Hariman Gunadi, *Visual Modeling Menggunakan UML dan Rational Rose*, Informatika Bandung, 2006,

Dharwiyanti, Sri dan Wahono, Satria, *Pengantar Unified Modelling Language (UML)*