

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
DAN PEMBELIAN BARANG PADA TOKO MAIROS SPORT  
YOGYAKARTA**

**NASKAH PUBLIKASI**



diajukan oleh  
**Yudi Anshari**  
**07.11.1743**

Kepada  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2011**

**NASKAH PUBLIKASI**

**Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan  
Pembelian Barang Pada Toko Mairos Sport Yogyakarta**

disusun oleh

**Yudi Anshari**

**07.11.1743**

**Dosen Pembimbing,**

**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302125**

Tanggal, 12 Januari 2012

**Ketua Jurusan**

**Teknik Informatika**



**Sudarmawan, MT.**  
**NIK. 190302035**

**ANALYSIS AND DESIGN OF INFORMATION SYSTEM SALES AND PURCHASES AT  
STORES MAIROS SPORT YOGYAKARTA**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN  
PEMBELIAN BARANG PADA TOKO MAIROS SPORT YOGYAKARTA**

Yudi Anshari  
Jurusan Teknik Informatika  
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

**ABSTRACT**

*Mairos Sport Shop is a business entity engaged in the sale of sports equipment, especially in sports soccer and futsal, the system is running on Mairos Sport Shop currently own a few problems in the data processing sales transactions and purchases of goods and in making the report . The system used Mairos Sport Shop today still use manual methods of conducting the process of recording transactions that occur on a book deal, this will cause an error at the time of recording transactions and preparing reports and other important data that are not arranged regularly and safely.*

*Sales Information System Applications built using the method of data collection on the old system, the sales application is built using Netbeans IDE 6.8 and xampp MySql as the database system used to manipulate the data.*

*Sales Information System Applications that are built to make the sale and purchase transaction process more effective and efficient, with a more computerized system, companies can improve the performance of cashiers for the better. Time delay problem, the error on the cash register and report generation can be resolved because of the use of applications that have been built.*

**Keywords:** *Information Systems, Applications Sales, Reporting, Mairos Sport Shops*

## **1. Pendahuluan**

Perkembangan sistem informasi yang begitu pesatnya memungkinkan untuk melakukan pengolahan data yang hemat ruang, waktu, dan biaya, namun dapat menghasilkan suatu informasi yang sangat berguna dan bermanfaat. Kemampuan mengolah data dan penggunaan informasi secara efektif merupakan hal yang sangat penting dalam proses transaksi pembelian serta penjualan barang.

Toko Mairos Sport adalah toko perlengkapan olah raga khususnya dibidang sepak bola dan futsal, dalam proses penjualan barang pada Toko Mairos Sport masih dikerjakan dengan cara manual, dengan demikian menyebabkan pelayanan terhadap konsumen membutuhkan banyak waktu seperti dalam pencarian stok data barang yang tersedia dan pembuatan laporan-laporan .

Dalam meningkatkan pelayanan terhadap konsumen untuk mempermudah proses penjualan barang maka dengan adanya sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Mairos Sport adalah solusi yang tepat, sehingga penjualan barang ke konsumen dan pemasukkan barang dari pemasok dapat dikendalikan dengan efektif yang disertai dengan laporan-laporan yang akurat dan tepat waktu.

## **2. Landasan Teori**

### **2.1 Konsep Dasar Sistem**

#### **2.1.1 Pengertian Sistem**

Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dprosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. <sup>1</sup>

#### **2.1.2 Karakteristik Sistem<sup>2</sup>**

Suatu sistem mempunyai karakteriistik atau sifat-sifat tertentu, yaitu :

##### **1. Komponen (*Components*)**

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi dan bekerja sama membentuk satu kesatuan.

##### **2. Batasan Sistem (*Boundary*)**

---

<sup>1</sup> Jerry FitzGerald, Andra F. FitzGerald, Waren D. Stallng, Jr, *Fundamentals of System Analysis* (edisi kedua; new York : John Willey & Sons, 1981), hal. 5. Dai Jogiayanto HM. 1999. "Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis". Yogyakarta : Andi Offset.,

<sup>2</sup> Jogiayanto HM. 1999. "Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis". Yogyakarta : Anddi Offset., halaman 3-6

Batasan sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luar.

3. Lingkungan Luar Sistem (*Environments*)

Lingkungan luar dari sistem adalah apapun di luar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem.

4. Penghubung Sistem (*Interface*)

Enghubung sistem merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem yang lainnya.

5. Masukkan Sistem (*Input*)

Masukkan sistem adalah segala sesuatu yang menjadi masukkan bagi sistem.

6. Keluaran Sistem (*Output*)

Keluaran sistem adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.

7. Pengolahan Sistem (*Process*)

Pengolahan sistem merupakan bagian yang akan memproses suatu masukkan menjadi keluaran.

8. Sasaran Sistem (*Objectives / goal System*) Merupakan sesuatu yang menjadi tujuan dari operasi, sistem yang berhasil adalah sistem yang dapat mencapai sasaran atau tujuannya.

## **2.2 Konsep Dasar Informasi**

### **2.2.1 Pengertian Informasi**

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih baik, berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Sumber dari informasi adalah data, data merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal datum atau data-item.

### **2.2.2 Siklus Informasi**

Data yang diolah untuk menghasilkan informasi menggunakan suatu modal proses tertentu. Data yang diolah melalui suatu model menjadi informasi, penerima kemudian menerima informasi tersebut, membuat suatu keputusan dan melakukan tindakan.

## **2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi**

### **2.3.1 Pengertian Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan

kegiatan strategi dari suatu organisasi serta menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.<sup>3</sup>

### **2.3.2 Koponen Sistem Informasi**

*John Burch dan Gary Grudnistki (1986)* mengemukakan bahwa sistem informasi terdiri atas komponen-komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan (*building block*), blok teknologi (*block technology*), blok basisdata (*database block*), dan blok kendali (*control block*). Sebagai suatu sistem, ke-enam blok tersebut masing-masing saling berinteraksi satu dengan yang lainnya me bentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan.<sup>4</sup>

## **2.4 Konsep Pemodelan Sistem**

### **2.4.1 Model Pengembangan Sistem**

1. Model Driven
2. Prototyping
3. Rapid Application Development (RAD)

### **2.4.2 Perangkat Pemodelan Sistem**

1. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah kejadian tersendiri dari suatu diagram alir data satu lingkaran merepresentasikan seluruh sistem, diagram konteks haru berupa suatu pandangan yang mencakup masukan-masukan dasar, sistem-sistem dan keluaran.

2. Diagram Alir Data (*Data Flow Diagram*)

Diagram alir data adalah alat pembuatan model yang memungkinkan professional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.

## **2.5 Konsep Basis Data**

Basis data adalah kumpulan data yang dihubungkan secara bersama-sama, dan gambaran dari data yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan dari suatu organisasi atau perusahaan. Dalam basis data terdapat istilah-istilah yang sering digunakan seperti: *attribute*, *data value*, *file*, dan *record*.<sup>5</sup>

---

<sup>3</sup> Jogiyanto HM. 1999. "Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis". Yogyakarta : Anddi Offset., halaman 11.

<sup>4</sup> Al fatta hanif. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan & Organisasi modern. Yogyakarta: Andi Offst, 2007. Hal 10.

<sup>5</sup> Fatansyah. Basis Data, Bandung: Informatika. 1999. Hal 12.

## 2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan

1. Java IDE Netbeans 6.8
2. MySQL

## 3. Analisis Dan Perancangan Sistem

### 3.1 Tinjauan Umum

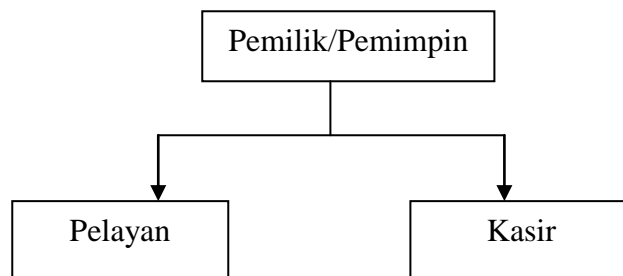
#### 3.1.1 Sejarah Berdirinya Toko Mairos Sport

Toko Mairos Sport didirikan pada tahun 2008 yang berlokasi di kompleks Babar Sari No 52, Sleman, Yogyakarta. Sejak berdirinya sampai sekarang toko Mairos Sport sudah mengalami perkembangan, baik dari segi stok barang maupun pembeli yang berkunjung, oleh karena itu pemilik Toko Mairos Sport berusaha untuk mengembangkan toko ini.

#### 3.1.2 Tujuan Toko Mairos Sport

1. Menyediakan kebutuhan masyarakat dalam berolahraga khususnya dibidang sepakbola dan futsal.
2. Dapat memberikan pelayanan yang baik bagi konsumen.
3. Meningkatkan nilai jual sehingga dapat mencapai keuntungan yang maksimal.

#### 3.1.3 Struktur Organisasi



**Gambar 3.1 Struktur Organisasi**

## 3.2 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian kompenenya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan

mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikan.<sup>6</sup>

### **3.2.1 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan hasil pengamatan dan penelitian pada Toko Mairos Sport, dapat didefinisikan bahwa sistem kerja yang sedang berjalan masih kurang efektif dan efisien. Hal ini masih terlihat dari proses pencatatan maupun pengeditan data transaksi barang yang memerlukan waktu lama. Selain itu proses pembuatan laporan yang ditujukan kepada pemilik juga dirasakan lambat dan kurang efisien.

### **3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem**

Dalam mempelajari tahapan-tahapan dari proses analisis informasi transaksi pada Toko Mairos Sport, penulis menggunakan metode atau kerangka kerja PIECES.

### **3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem**

1. Kebutuhan Fungsional
2. Kebutuhan Non Fungsional

### **3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem**

Penilaian kelayakan sistem yang dilakukan meliputi: kelayakan teknologi, kelayakan operasional, kelayakan teknologi dan kelayakan hukum.

### **3.3 Analisis Biaya dan Manfaat**

1. Analisis Periode Pengembalian (*Payback Period*)
2. Metode Pengembalian Investasi (*Return Of Investment*)
3. Metode Nilai Sekarang Bersih (*Net Present Value*)

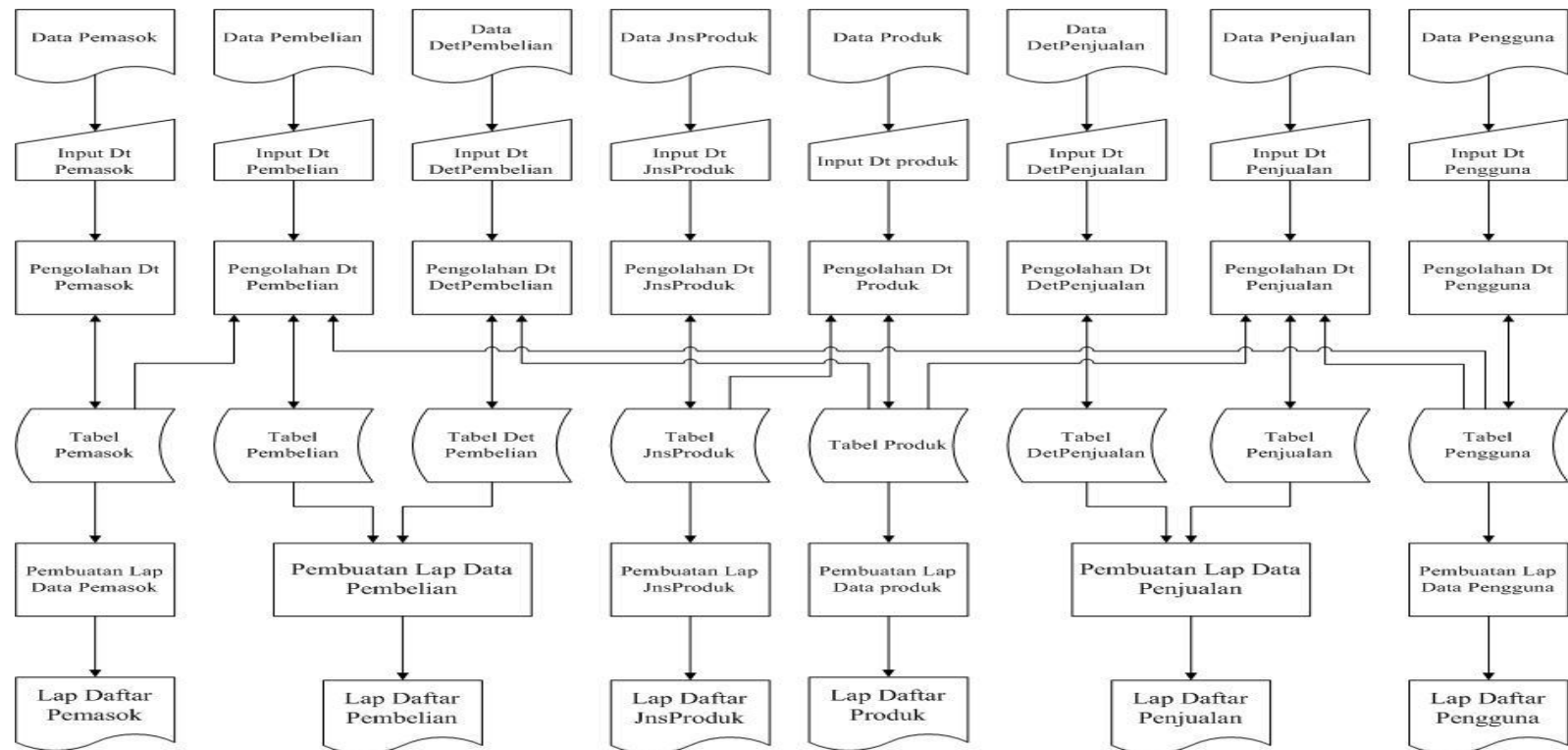
### **3.4 Perancangan Sistem**

---

<sup>6</sup>Jogiyanto HM. 1999. "Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis". Yogyakarta : Andi Offset., halaman 129.

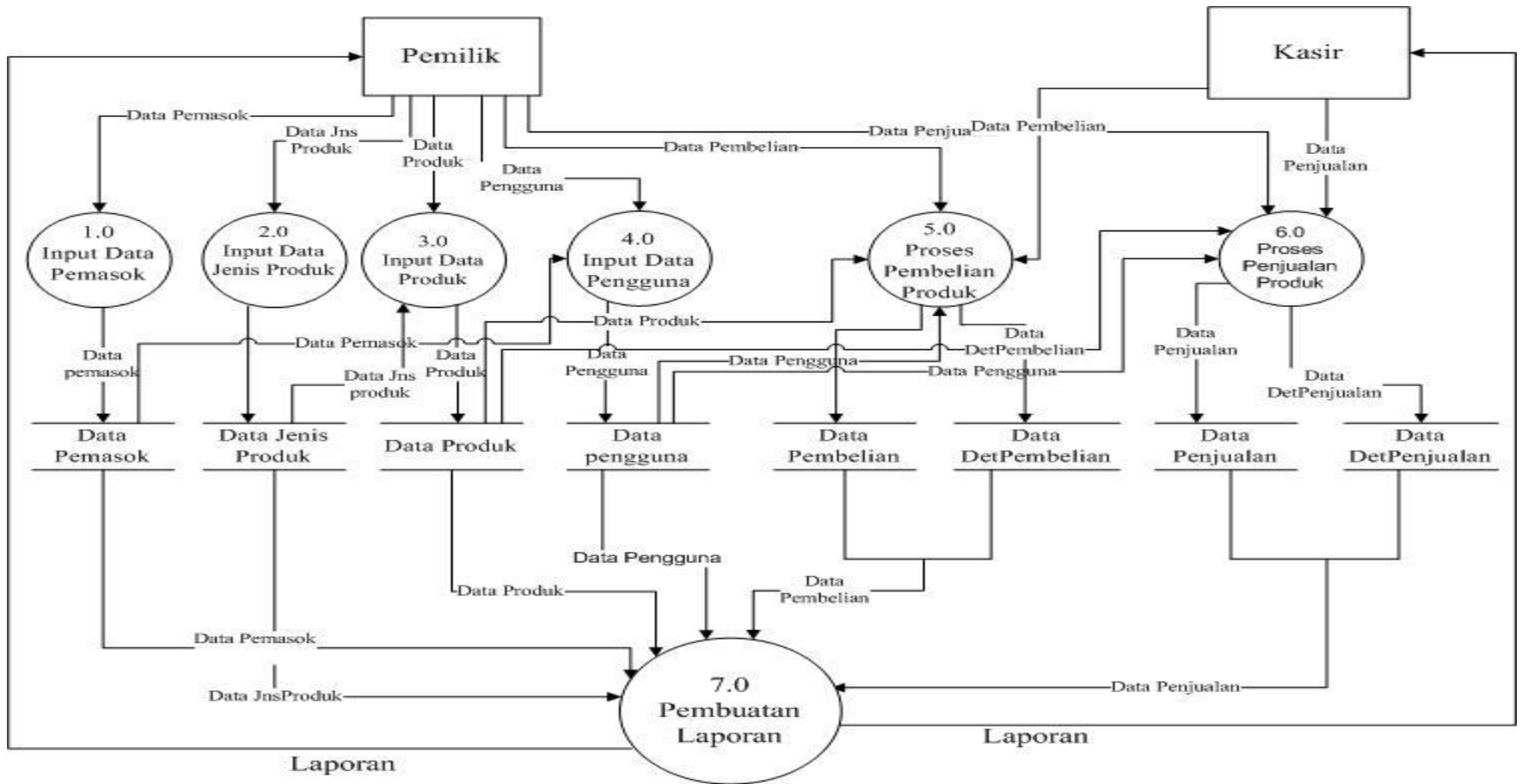


### 3.4.1 Flowchart Sistem



Gambar 3.2 Flowchart Sistem Informasi Penjualan

3.4.2 DFD Level 1



Gambar 3.3 DFD Level 1





1. Menu Admin

Form admin digunakan untuk memasukkan data admin baru, mengubah, dan menghapus. Admin disini adalah pegawai atau pengguna yang mempunyai hak akses untuk menggunakan aplikasi ini.

2. Menu Pemasok

Form pemasok digunakan untuk memasukkan data pemasok baru, mengubah dan menghapus

3. Menu Input Jenis Produk

Digunakan untuk memasukkan data jenis atau kategori produk baru, memperbaharui, dan menghapus.

4. Menu Input Produk

Digunakan untuk memasukkan data produk baru, memperbaharui, serta menghapus.

5. Menu Transaksi

Digunakan pada saat terjadi proses transaksi seperti penjualan produk ke konsumen dan pembelian produk dari pemasok.

## 6. Menu Laporan

Menu yang digunakan oleh pengguna sistem untuk menampilkan laporan keuangan pada periode tertentu. Jenis laporan berupa laporan pemasok, laporan pengguna, laporan produk, laporan pembelian dan laporan penjualan.

## 5. Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari penyusunan “Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Barang pada Toko Mairos Sport Yogyakarta” antara lain:

1. Dapat memberikan informasi secara cepat, akurat, dan relevan.
2. Dapat menghemat waktu untuk memasukkan data-data.
3. Dapat mengurangi pekerjaan yang dilakukan berulang-ulang dan dapat mengedit data dengan mudah.
4. Hasil-hasil laporan dapat dengan mudah diperoleh dan tepat waktu.
5. Bentuk tampilan dapat dengan mudah dimengerti oleh pengguna.
6. Meningkatkan kinerja untuk melakukan pelayanan dan menyelesaikan tugas-tugas dengan baik.

#### DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif. 2007. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Kunggulan Bersaing Prusahaan & Oraganisasi Modern. Yogyakarta : Andi Offset.
- Fatansyah. 1999. Basis Data. Bandung: Penerbit Informatika.
- Jogiyanto HM. 1999. Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Andi offset.