

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN ONLINE BERBASIS WEB PADA  
DAVID STUDIO PALANGKA RAYA**

**Naskah Publikasi**



diajukan oleh

**Mario Tanto Adhyatma**

**07.11.1537**

kepada

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2012**

# NASKAH PUBLIKASI

## SISTEM INFORMASI PEMESANAN ONLINE BERBASIS WEB ONLINE PADA DAVID STUDIO PALANGKA RAYA

Disusun oleh

**Mario Tanto Adhyatma**

**07.11.1537**

**Dosen Pembimbing,**

**Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom**  
**NIK. 190302011**

Tanggal 24 November 2012

**Ketua Jurusan**  
**Teknik Informatika**



**Sudarmawan, S.T., M.T**

**NIK. 190302035**

**ONLINE ORDERING SYSTEM IS WEB BASED INFORMATION ON  
DAVID STUDIO PALANGKA RAYA**

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN ONLINE BERBASIS WEBPADA DAVID STUDIO  
PALANGKA RAYA**

**Mario Tanto Adhyatma**

**RUM MUHAMAD ANDRI**

Jurusan Teknik Informatika  
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

**ABSTRACT**

*With the birth and rapid development of the internet to be one of the cheapest communication infrastructure and a broad level of acceptance, then the use of the internet as support facilities and even as the lifeblood of business is becoming increasingly obvious superiority. One trend that came with the business in the internet is a good e-commerce business-to-customer as well as business-to-business. By bringing the benefits of the internet such as 24 hour service, access from all directions with a relatively low cost and more convenience, it is not surprising that many business organizations are now venturing into e-commerce.*

*David Studio Palangkaraya under the auspices of the CV. Mega Vision Partners engaged in professional video and photo services for any event, the business was started in 2004 until now. At first only melanyan video shooting for the wedding, but in line with market demand, now David Studio is starting to break into the field of photography and provider of tools for various events such as concerts, meetings, marriage, and another-another. From the year 2004-2012 Studio David has moved office three times, and has now settled in Jalan Danau Mare III No. 15, Palangkaraya. because too often on the move/shop so that not a few are also customers who thought David Studio is closed, and many customers who complain because of the perceived distance to go to this new studio is too far from the studio before. Until now the system still relies on the promotion of David Studio media information from mouth to mouth, so the coverage is less extensive dissemination and promotion is slow. therefore the required media and promotional transaction online using internet technology.*

*From the background of the issues mentioned above, I propose to build the "Online Booking System Web Based Information on David Studio"*

**Keywords:** Internet, Web

## **1. Pendahuluan**

Dengan lahir dan pesatnya perkembangan dari *internet* menjadi salah satu infrastruktur komunikasi yang termurah dan dengan tingkat penerimaan yang luas, maka penggunaan *internet* sebagai fasilitas pendukung dan bahkan sebagai urat nadi bisnis menjadi semakin nyata keunggulannya. Salah satu tren yang menyertai bisnis dalam jaringan *internet* adalah *e-commerce* baik *business-to-customer* maupun *business-to-business*. Dengan membawa keunggulan *internet* seperti pelayanan 24 jam, akses dari segala penjuru dengan biaya yang relatif murah dan kemudahan-kemudahan lainnya, maka tidaklah mengherankan jika sekarang banyak organisasi bisnis yang merambah ke dalam *e-commerce*.

David Studio Palangkaraya di bawah naungan CV. Mega Mitra Visionbergerak dibidang jasa foto dan video professional untuk segala event, usaha ini dimulai pada tahun 2004 sampai sekarang. Pada awalnya hanya melayani video shooting untuk wedding saja, namun seiring dengan permintaan pasar, sekarang David Studio sudah mulai merambah ke bidang fotografi dan penyedia alat-alat untuk berbagai acara seperti konser musik, rapat, pernikahan, dan lain-lain. Dari tahun 2004-2012 David Studio sudah tiga kali pindah Ruko, dan sekarang sudah menetap di Jln Danau Mare III no 15.

Dikarenakan terlalu seringnya berpindah tempat/ruko maka tidak sedikit juga pelanggan yang mengira kalau David Studio sudah tutup dan banyak juga pelanggan yang komplain karena dirasakan jarak yang ditempuh untuk menuju ke studio barunya terlalu jauh dari pusat kota, hal ini menyebabkan pelanggan kesulitan dalam hal transaksi dan melihat-lihat layanan yang diberikan oleh pihak David Studio sehingga menurunnya jumlah pelanggan yang menggunakan jasa David Studio. Maka dari itu dibutuhkan media transaksi dan promosi secara online menggunakan teknologi internet. Diharapkan dengan adanya sistem ini dapat mempermudah pelanggan melihat dan memesan paket-paket layanan jasa dan alat-alat yang dimiliki David Studio terlebih dahulu tanpa harus datang ke studionya.

Dari latar belakang masalah tersebut diatas, maka kami mengusulkan untuk membangun "Sistem Informasi Pemesanan Online Berbasis Web pada David Studio"

## **2. Landasan Teori**

### **2.1 Konsep Dasar Sistem**

"Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk

menyelesaikan suatu susunan sasaran tertentu<sup>1</sup>” Sistem juga merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Ciri dari sebuah sistem yang baik haruslah mempunyai tujuan dan sasaran yang tepat karena akan sangat menentukan dan mendefinisikan masukan yang dibutuhkan sistem dan juga keluaran yang dihasilkan.

## **2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi**

### **2.2.1 Pengertian Informasi**

Suatu informasi sangatlah dibutuhkan oleh sistem, tanpa informasi suatu sistem tidak akan berjalan dengan lancar dan dapat mati. Suatu organisasi tanpa adanya suatu informasi maka organisasi tersebut tidak dapat berjalan dan beroperasi. Informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima. Sumber informasi adalah data yang merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal data item.

### **2.3 Konsep Dasar Basis Data**

Pada saat ini, kesuksesan organisasi bergantung pada kemampuannya menangkap data secara akurat dan tepat waktu, dalam hal pengoperasian, pengaturan data secara efektif, maupun penggunaan data untuk keperluan analisis.

Kemampuan untuk mengatur atau mengolah sejumlah data, dan kecepatan untuk mencari informasi yang relevan, adalah asset yang sangat penting bagi suatu organisasi. Untuk mendapatkan himpunan data yang besar dan kompleks, user harus memiliki alat Bantu (tools) yang akan menyederhanakan tugas manajemen data dan mengekstrak informasi yang berguna secara tepat waktu.

## **2.4 Sistem Basis Data**

### **2.4.1 Definisi Basis Data**

Basis data (*database*) adalah kumpulan dari berbagai data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Basis data tersimpan di perangkat kerasserta dimanipulasi dengan menggunakan perangkat lunak. Pendefinisian basis data meliputi spesifikasi dari tipe data, struktur, dan batasan dari data atau informasi yang akan disimpan. *Database* merupakan salah satu komponen yang penting dalam sistem informasi, karena merupakan basis dalam menyediakan informasi pada pengguna atau *user*.

Penyusunan basis data meliputi memasukkan data kedalam media penyimpanan data dan diatur dengan menggunakan perangkat sistem Manajemen Basis Data (*Database Management System (DBMS)*). Manipulasi basis data meliputi

---

<sup>1</sup>Fernando Sitindo, 2003, Membuat Aplikasi Web Database Dinamis Menggunakan Paket Open Source, Jakarta: Elek Media Komputindo

pembuatan pernyataan (*query*) untuk mendapatkan informasi tertentu, melakukan pembaharuan atau penggantian (*update*) data, serta pembuatan *report* data.

Basis data juga disebut database, adalah sekumpulan informasi yang sangat kompleks yang berguna untuk mengatur semua data yang ada di dalamnya sehingga dapat diakses pengguna dengan mudah dan cepat.

## **2.5 Analisis Sistem**

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi, dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan, sehingga dapat diusulkan perbaikan.

## **2.6 Perancangan Sistem Informasi**

Tahap perancangan sistem adalah tahap mengidentifikasi dari kebutuhan-kebutuhan fungsional sebagai persiapan dalam rancang bangun implementasi, yang bertujuan untuk merancang dan mendesain sistem dalam memenuhi kebutuhan pemakai sistem.

Tahap-tahap yang dilakukan dalam perancangan sistem ini adalah perancangan diagram proses, perancangan basis data, pemilihan sistem operasi, pemilihan bahasa pemrograman, dan yang terakhir adalah perancangan tampilan *interface*.

## **2.7 Implementasi Sistem**

Tahap implementasi sistem merupakan prosedur yang harus dilakukan untuk menyelesaikan desain sistem yang ada dalam dokumen rancangan sistem yang telah disetujui, serta menguji, menginstal dan melalui penggunaan sistem yang baru. Secara umum tujuan dari tahap implementasi ini adalah untuk melaksanakan uji coba atas konsep pengembangan sistem yang telah disusun. Dalam tahap ini kegiatan dititik beratkan pada penelitian apakah konsep sistem yang telah disusun itu dapat dilaksanakan dengan benar atau tidak.

Adapun tujuan utama dari tahap implementasi sistem adalah sebagai berikut:

1. Pengkajian mengenai rangkaian sistem, perangkat lunak dan perangkat keras dalam bentuk jaringan sistem informasi terpusat (*integrated information system*) agar dapat diolah sebuah bangunan atau arsitektur sistem informasi.
2. Melakukan uji coba perangkat lunak sistem sebagai pengolahan data sekaligus penyaji informasi yang dibutuhkan.
3. Melakukan penerapan serta peralihan sistem lama ke sistem yang baru sebagai keputusan terakhir dalam tahap pembangunan/pengembangan sistem

informasi yang dibarengi dengan pembuatan laporan pengembangan sistem untuk keperluan pemakai.

## **2.8 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan**

### **2.8.1 MySQL**

MySQL (My Structure Query Language) atau yang biasa dibaca “mai-se-kuel” adalah sebuah program pembuat database yang bersifat open source. Artinya siapa saja boleh menggunakannya dan tidak dicekal.

MySQL sebenarnya produk yang berjalan pada platform linux. Karena sifatnya yang opensource, dia dapat dijalankan disemua platform baik windows maupun linux. Selain itu, MySQL juga merupakan program pengakses database yang bersifat jaringan sehingga dapat digunakan untuk aplikasi multi user (banyak pengguna). Saat ini database MySQL telah digunakan oleh hampir semua programmer database, apalagi dalam pemrograman web.

Kelebihan lain dari MySQL adalah menggunakan bahasa query standar yang dimiliki SQL (Structure Query Language). SQL adalah suatu bahasa permintaan yang telah terstruktur yang telah distandarkan untuk semua program pengakses database seperti Oracle, Progres, SQ1, SQL Server, dan lainnya.

### **2.8.2 Web Design Adobe Photoshop**

Adobe Photoshop merupakan Software pengolah image buatan Adobe yang sangat handal dan mudah penggunaannya. Sampai saat ini Adobe Photoshop sudah mencapai versi Photoshop CS6 yang merupakan pengembangan dari Photoshop CS2, Dukungan plug-in dari berbagai sumber pun banyak tersedia, mulai yang gratis maupun bayar, menjadikan Adobe Photoshop sebagai standar pengolah gambar kelas dunia.

### **2.8.3 Adobe Dreamweaver**

Adobe dreamweaver adalah *software* profesional untuk desain, pemrograman dan manajemen situs web dengan tingkat fleksibilitas yang sangat tinggi. Tingkat fleksibilitas dimaksud memungkinkan user dengan keahlian lanjut untuk membuat situs web dengan cara menulis langsung code HTML pada *tools* pemrograman yang terintegrasi pada software ini, atau memungkinkan user tingkat awal memuat situs web dengan menggunakan lingkungan visual editing pada menu yang sudah disediakan seperti *drag and drop* semua elemen atau aset pada dokumen situs web.

### **2.8.4 Wamp Server**

Wamp Server adalah sebuah software untuk membuat server local di komputer atau yang sering kita sebut sebagai *localhost*. Software ini mirip dengan XAMPP, hanya

saja lebih simple dalam penggunaannya. Wamp Server menyediakan *Apache 2.2.6*, *PHP 5.2.5*, dan *MySQL 5.0.45* yang berguna dalam pembuatan website. Untuk dapat masuk ke server local dalam computer, kita membutuhkan sebuah web browser seperti *Opera*, *Google Chrome*, atau dengan *Mozilla Firefox*.

## 1. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

### 3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi, dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan, sehingga dapat diusulkan perbaikan.

#### 3.1.1 Identifikasi Masalah

##### 3.1.1.1 Analisis Kelemahan Sistem

Sistem pemesanan online pada David Studio khususnya dalam penyampaian informasi dan promosi (penjualan) dianalisis menggunakan metode/kerangka kerja **SWOT (*Strengths, Weakness, Opportunities and Threats*)** sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih jelas dan spesifik. Kemudian berdasarkan hasil analisis ini nantinya dapat dirancang usulan-usulan untuk diterapkan dalam sistem yang ada. Hal ini juga untuk mengetahui alasan dari pembaharuan sistem informasi saat ini dengan tepat serta diharapkan dapat membantu pembuatan keputusan bagi pihak yang bersangkutan.

#### a. Analisis *Strengths* (Kekuatan)

- Memperluas jangkauan pemasaran David Studio ke area yang lebih luas.
- Dapat mengganti pendistribusian informasi dan promosi melalui media cetak seperti brosur, radio atau media lainnya.
- Dapat beroperasi 24 jam dan diakses dari komputer di berbagai daerah yang terhubung dengan internet.

#### b. Analisis *Weakness* (Kelemahan)

- Keamanan belum sepenuhnya terjamin meski dari sistem yang dibangun sudah dilakukan upaya keamanan sistem.
- Sistem belum sepenuhnya mencakup daerah-daerah yang minim adanya layanan penyedia jaringan internet.
- Kurangnya kepercayaan (*trust*) dari konsumen, hal ini disebabkan oleh segelintir orang yang melakukan penipuan pada transaksi online.

#### c. Analisis *Opportunities* (Peluang)

- Perkembangan internet yang semakin pesat memudahkan pengguna mengakses suatu halaman website dari manapun sehingga dengan adanya



sistem baru dapat memungkinkan bertambahnya jumlah pelanggan dari daerah lain.

- Berkembangnya *gadget* yang dapat digunakan untuk mengakses internet.
- Berkembangnya jejaring sosial juga turut serta meningkatkan budaya online dikalangan masyarakat.

**d. Analisis *Threats* (Ancaman)**

- Kinerja sistem baru yang dibangun tergantung pada jasa penyedia *hosting*, jika jasa penyedia *hosting* mengalami masalah atau gangguan, maka dapat berdampak secara langsung terhadap sistem baru ini.
- Munculnya sistem yang serupa yang dapat menggantikan fungsionalitas sistem yang telah dibangun dengan kinerja yang lebih baik dan dapat diperoleh secara cuma-cuma.
- Sistem baru yang dibangun tidak dapat dihindarkan dari ancaman para penjahat dunia maya yang dengan sengaja atau tidak, merusak sistem baru ini.

**e. Analisis *Ekonomi* (Ekonomi)**

Kelayakan ekonomi dapat dilihat dari keuntungan ekonomis yang didapat dari sistem informasi berbasis web yang dibuat. Untuk mengetahui kelayakan ekonomi, dibutuhkan suatu metode analisis yaitu metode analisis biaya-manfaat. Metode yang digunakan adalah dengan membandingkan antara biaya-biaya yang dikeluarkan dengan manfaat-manfaat yang didapat.

**3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem**

Jenis kedua yaitu kebutuhan nonfungsional yaitu kebutuhan yang berisi properti perilaku yang dimiliki oleh sistem, yaitu :

**1. Operasional**

- a. Menggunakan sistem operasi windows 7 SP 1
- b. Processor ASUS Intel Pentium B950, 2.10GHz
- c. Motherboard ASUSTeK Computer Inc. K43SJ
- d. RAM 2GB DDR3
- e. Harddisk 1500 MB
- f. DVD Sup.MTI. Asus
- g. VGA NVIDIA GeForce GT 520M
- h. Keyboard + Mouse from ASUS
- i. Monitor LCD ASUS 14 inch

**2. Keamanan**

Sistem aplikasi maupun databasenya dilengkapi password untuk masing – masing user yang menggunakan aplikasi.

### 3. Informasi

Digunakan untuk menginformasikan apabila terjadi kesalahan dalam memasukkan password.

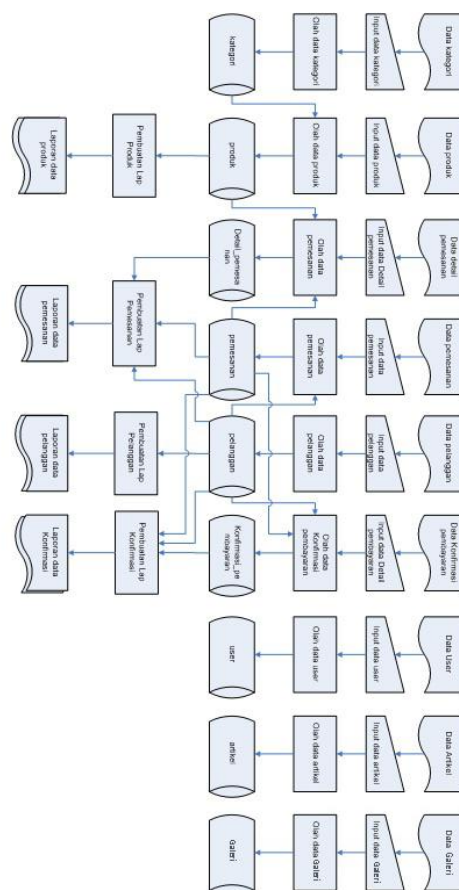
### 3.2 Perancangan Sistem

Tahap-tahap yang dilakukan dalam perancangan sistem ini adalah perancangan diagram proses, perancangan basis data, pemilihan sistem operasi, pemilihan bahasa pemrograman, dan yang terakhir adalah perancangan tampilan *interface*.

#### 3.2.1 Perancangan Model

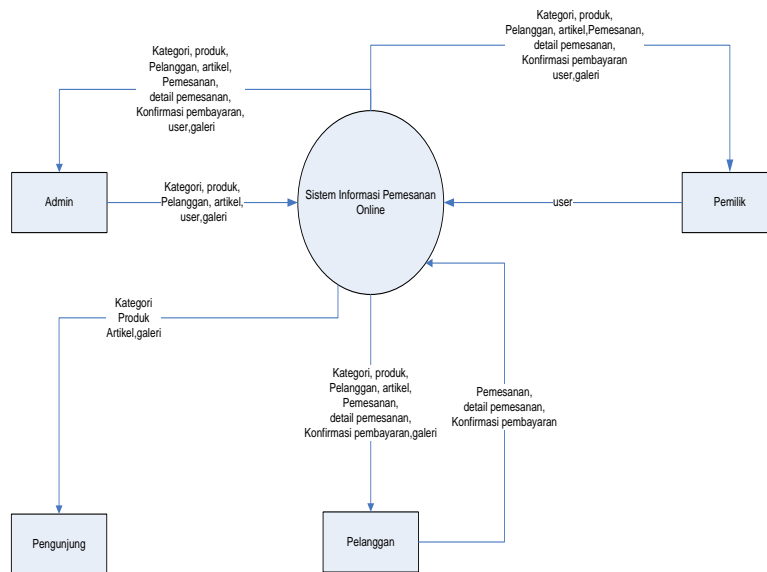
Rancangan model yang digunakan untuk pengembangan sistem berbentuk *physical system* (sistem secara fisik) dan *logical model* (model secara logika). Bagan alir (*system flowchart*) merupakan alat yang digunakan untuk menggambarkan *physical system* sedangkan untuk menggambarkan *logical model* digunakan diagram arus data (*data flow diagram*).

#### A. Bagan Alir Sistem (*Flowchart system*)



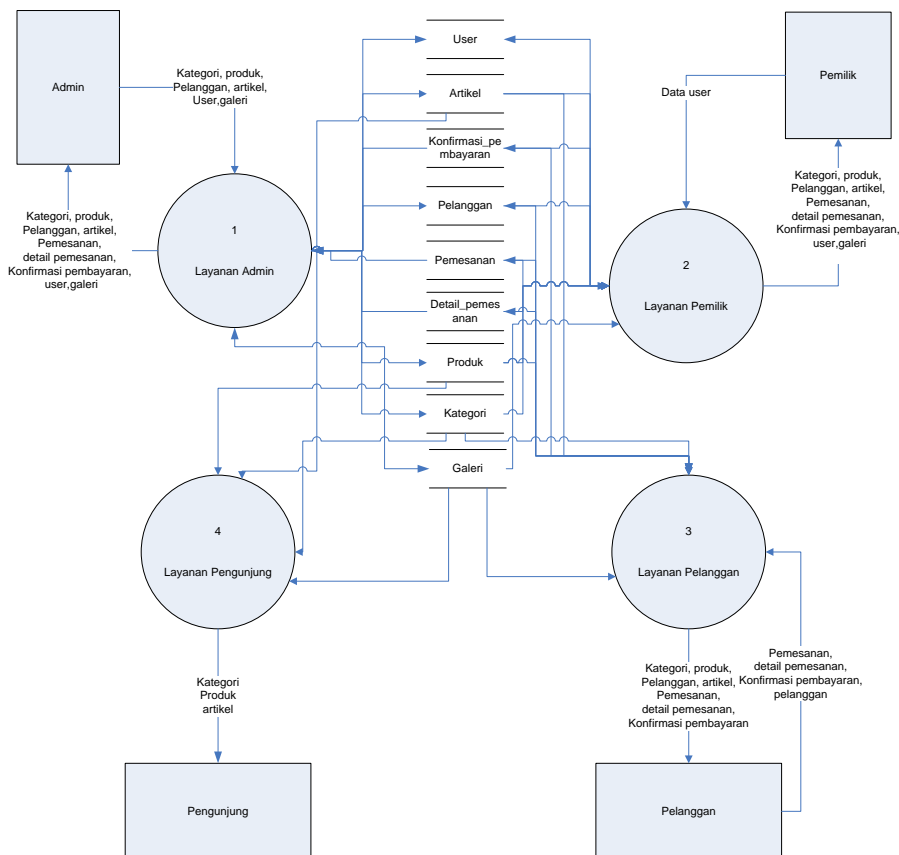
Gambar 3.1 Flowchart Sistem Informasi Pemesanan Online Pada David Studio

**B. Diagram Arus Data (data flow diagram atau DFD)**



Gambar 3.2 DFD level 0

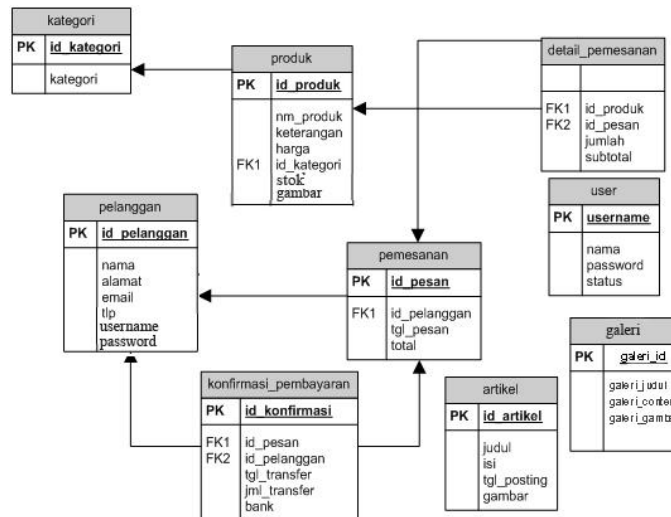
**Data Flow Diagram level 1 Olah Data Detail Order**



Gambar 3.3 DFD level 1

### 3.3 Perancangan Basis Data

#### 3.3.1 Perancangan Struktur Tabel Database



Gambar 3.4 Relasi Antar Tabel

## 4 Implementasi dan Pembahasan

### 4.1 Implementasi Database

Pembuatan database dan tabel merupakan langkah awal yang selalu dilakukan dalam membangun sebuah basis data.

### 4.2 Pembahasan

Membahas tentang beberapa program yang ada didalam system.

#### 4.2.1 Hapus Data Dalam Tabel

```
DELETE FROM `david_studio`.`konfirmasi_pembayaran` WHERE
`konfirmasi_pembayaran`.`id_konfirmasi` = 14
```

### 4.3 Testing

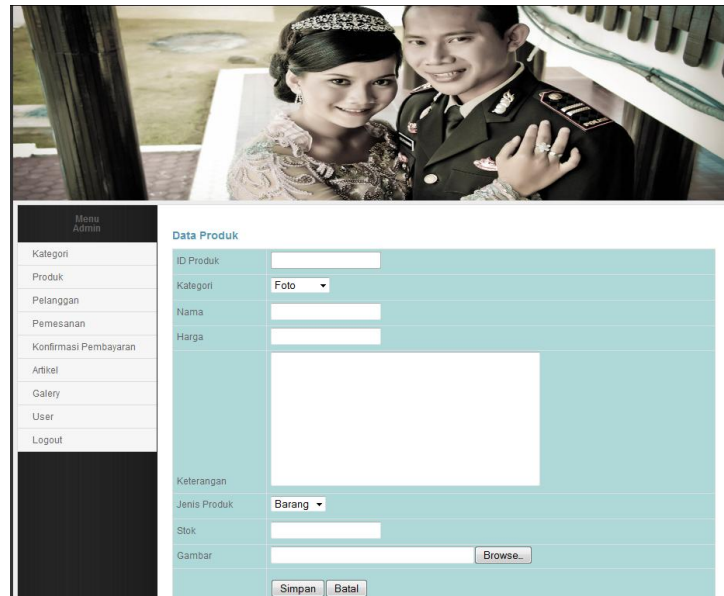
#### 4.3.1 Pengetesan Sistem

Sesuai dengan rancangan fisik sebagai dokumentasi aplikasi, maka program yang dibuat haruslah sesuai dengan dokumentasi yang telah dibuat. Dalam penerapan kode-kode program yang membangun sistem ini juga harus diuji agar terhindar dari kesalahan program secara menyeluruh.

##### 4.3.1.1 Uji Coba White Box Testing

*White Box Testing* adalah cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak. Jika ada modul yang menghasilkan output yang tidak sesuai dengan

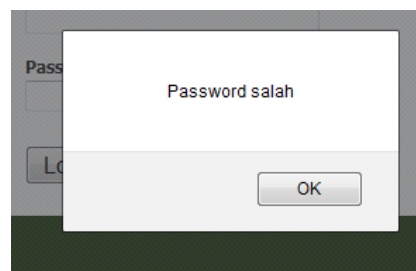
proses bisnis yang dilakukan, maka baris-baris program, variable, dan parameter yang terlibat pada unit tersebut akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di-*compile* ulang.



Gambar 4.1 Tampilan White Box Testing

#### 4.3.1.2 Black Box Testing

*Black box Testing* adalah cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi modul, kemudian diamati apakah hasil dari modul itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan.




Gambar 4.3 Black Box Testing Password salah

#### 4.3.2 Pembahasan Interface

##### 4.3.2.1 Form Login Administrator

Login Admin



Username:

Password:

Copyright © 2012 David Studio. All Right Reserved.

Gambar 4.4 Tampilan Form Login Administrator

#### 4.3.2.2 Form Halaman Utama Admin

Selamat Datang

Hai mario, Selamat datang di Administrator website.  
Silahkan klik menu pilihan yang berada disebelah kiri untuk mengelola content website.

Login hari ini: 27 Agustus 2012 | 22:32:25

Gambar 4.5 Tampilan Form Halaman Utama Admin

#### 4.3.2.3 Form Menu Pendaftaran Pelanggan

Formulir Pendaftaran

Nama

Alamat

Email

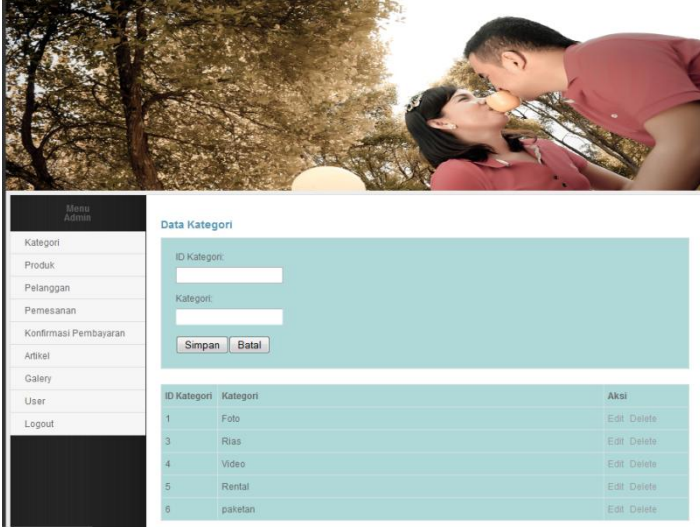
Telepon

Username

Password

Gambar 4.6 Form Menu Pendaftaran Pelanggan

#### 4.3.2.4 Form Masukkan Kategori Administrator



**Data Kategori**

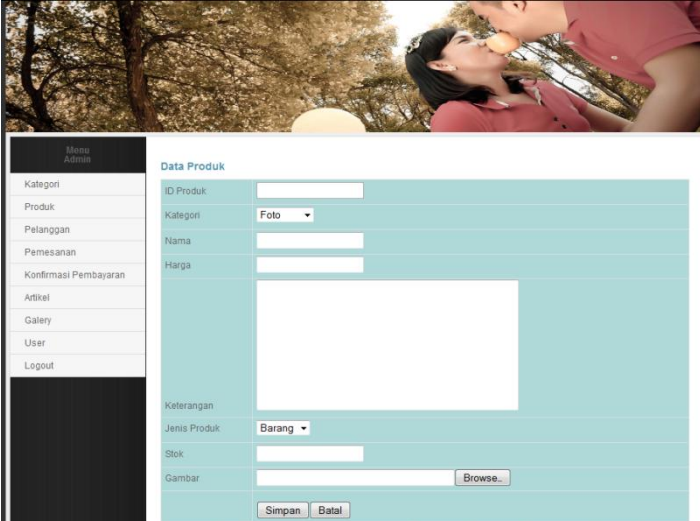
ID Kategori:

Kategori:

ID Kategori	Kategori	Aksi
1	Foto	Edit Delete
3	Rias	Edit Delete
4	Video	Edit Delete
5	Rental	Edit Delete
6	pakelan	Edit Delete

Gambar 4.7 Tampilan Masukkan Kategori Administrator

#### 4.3.2.5 Halaman Produk Administrator



**Data Produk**

ID Produk:

Kategori:

Nama:

Harga:

Keterangan:

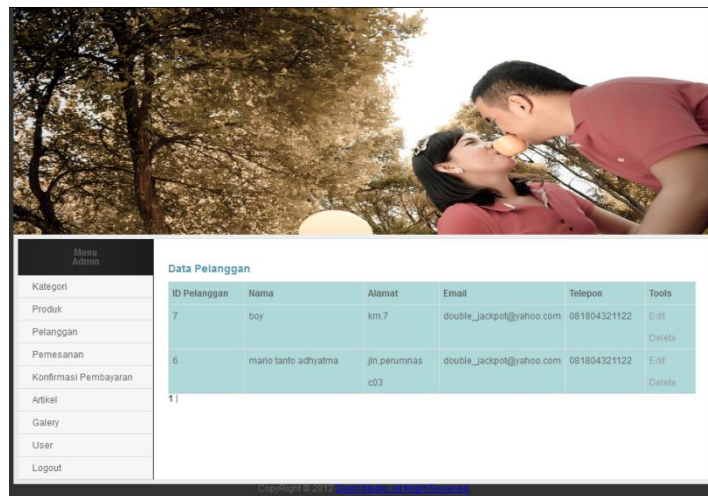
Jenis Produk:

Stok:

Gambar:

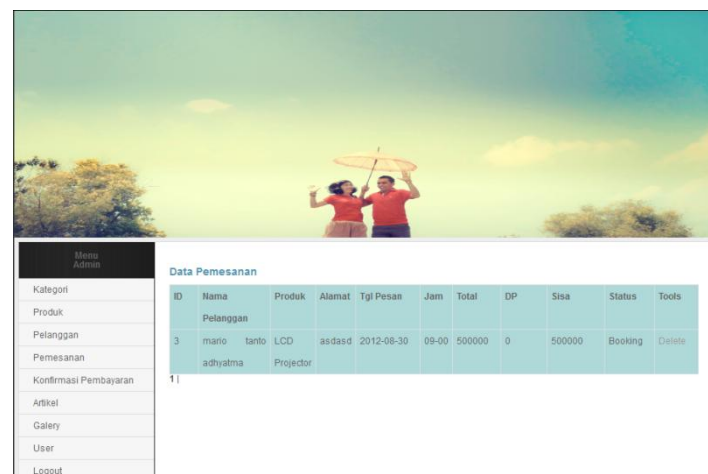
Gambar 4.8 Halaman Produk Administrator

#### 4.3.2.6 Halaman Data Pelanggan Administrator



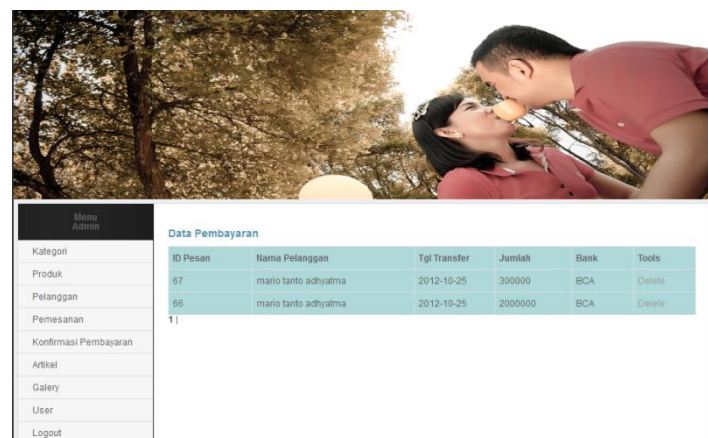
Gambar 4.9 Halaman Pelanggan Administrator

#### 4.3.2.7 Halaman Pemesanan Administrator



Gambar 4.10 Halaman Propinsi Administrator

#### 4.3.2.8 Halaman Konfirmasi Pembayaran Administrator



Gambar 4.11 Halaman Konfirmasi Pembayaran Administrator



## **5. Saran dan Kesimpulan**

### **5.1 Kesimpulan**

Sebuah perusahaan atau instansi yang ingin bertahan atau bersaing dalam dunia persaingan global, seharusnya mempertimbangkan penggunaan web sebagai salah satu media promosi dan informasi untuk membantu dalam mewujudkan tujuan perusahaan atau instansi tersebut. Hal ini tidak dapat dipungkiri lagi, karena web seiring dengan perkembangan teknologi memberikan fasilitas yang semakin banyak dan tentunya sangat menguntungkan seperti :

1. Dengan adanya pembangunan sistem yang baru ini dapat mempermudah pelanggan untuk melihat layanan jasa yang diberikan oleh David Studio melalui fitur-fitur yang telah disediakan.
2. Dengan adanya media/website ini pelanggan tidak harus datang langsung ke David Studio tetapi dia bisa melakukan pemesanan dan transaksi melalui situs yang sudah disediakan. Dan juga pengeluaran biaya promosi seperti brosur, spanduk dan lain-lainya dapat dikurangi penekanan biaya yang relative lebih murah, dan perusahaan dapat menyebarluaskan informasi tanpa batas ruang dan waktu.

### **5.2 Saran**

Sebagai penutup dari sekripsi ini, penulis berharap semoga karya kecil ini bermanfaat baik bagi penulis untuk batu loncatan agar lebih maju dan bagi David Studio dapat sebagai bahan pertimbangan untuk meningkatkan citra dan pelayanan dalam hal penjualan, promosi dan penyampaian informasi.

Penulis berusaha menerapkan apa yang didapat dibangku kuliah selama ini kedalam bentuk sebuah kariya "Sistem Informasi Pemesanan Online Berbasis Web pada David Studio". Adapun saran untuk penyempurnaan dan kelancaran website ini adalah sebagai berikut :

1. Dalam membangun suatu situs web keamanan data merupakan aspek yang paling penting. Oleh karena itu hal ini harus menjadi perhatian utama dalam membangun sebuah situs website keefektifan dan keefisienan.
2. Agar situs lebih dikenal dan mencapai page rank yang lebih tinggi admin atau pengelola situs diharapkan lebih mengoptimalkan lagi Search Engine Optimization dan memperbanyak link menuju kehalaman website tersebut.

**DAFTAR PUSTAKA**

- Bimo Sunarfrihartono, ST, 2002. *PHP dan MYSQL Untuk Web*, Yogyakarta: Penerbit Andi Offset
- Dwi Prasetyo D, 2005. *Solusi Menjadi Webmaster Melalui Manajemen Web dengan php*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Hendra W Saputro., 2012. Pengertian e-commerce. Pengertian E-Commerce \_ Blog Indonesia Bali Web Hosting, Web Design, and Domain Name Company.htm. Diakses tanggal 6 januari2012 ,
- Prihatna,H. *Kiat Praktis Menjadi Webmaster Profesional*, Elex Media Komputindo, Jakarta 2005