

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN
SPP SEKOLAH PADA SMA PIRI 2
YOGYAKARTA**

Naskah Publikasi



diajukan oleh

Hesti Handayani

04.11.0504

kepada
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

NASKAH PUBLIKASI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PEMBAYARAN SPP SEKOLAH PADA SMA PIRI 2
YOGYAKARTA**

disusun oleh

Hesti Handayani

04.11.0504

Dosen Pembimbing

Ir. Rum Muhamad Andri KR, M.Kom
NIK. 190302011

Tanggal, 14 November 2011

**Ketua Jurusan
Teknik Informatika**

Sudarmawan, S.T, M.T
NIK. 190302035

**ANALYSIS AND SPP PAYMENT INFORMATION SYSTEM DESIGN
SCHOOL AT THE SMA PIRI 2
YOGYAKARTA**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP
SEKOLAH PADA SMA PIRI 2
YOGYAKARTA**

Hesti Handayani
Jurusan Teknik Informatika
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

ABSTRACT

Information system that runs on Piri SMA 2 Yogyakarta still manually so there is a continual problem in terms of effectiveness and efficiency of data management becomes a very important information in the process of school management. The main problem faced by the Administrative officer school is not optimal use of computers in the payment process, thus causing ketelambatan services to students, and not infrequently also occurs error reporting and recording.

The main purpose of the analysis of this system is to evaluate and determine the problems faced in terms of system administration tuition payment Piri SMA 2 Yogyakarta. Furthermore, an analysis can be performed using the method PIECES Analysis, Feasibility Analysis System. The new system design using structured techniques where the system is modeled using the data flow diagram, the database is modeled using the Entity Relationship Diagram (ERD). Implementation of the SPP and Dues Payment application SMU Piri 2 programming language Visual Basic and Microsoft Access database

The research has resulted in applications for Information System Application Fee Payment and high school tuition Piri 2 Yogyakarta. Application of the stretcher has been realized and can operate as a system requirement. In general, the new system has succeeded in optimizing the existing computer system in the process of payment of school fees so that it can manage the data well, to produce an effective and efficient information.

Keywords: *Application and Dues Payment SPP SMU Piri 2 Yogyakarta.*

1. Pendahuluan

Sistem informasi yang berjalan pada SMA Piri 2 Yogyakarta masih secara manual sehingga timbul suatu permasalahan dalam hal keefektifan dan efisiensi pengelolaan data menjadi sebuah informasi yang sangat penting dalam proses manajemen sekolah. Karena dalam lingkungan pendidikan, pemanfaatan teknologi informasi sangat penting, dan harus dapat digunakan untuk berbagai keperluan. Pada dasarnya sebuah lembaga maupun organisasi yang memanfaatkan teknologi informasi secara optimal yang dapat bertahan (*survive*) dalam era global ini, karena lewat pemanfaatan teknologi informasi sebuah lembaga atau organisasi dapat mengakses informasi dengan cepat, tepat dan akurat serta dapat memberikan pelayanan yang efektif dan efisien. Seiring dengan terus bertambahnya jumlah siswa pada SMA Piri 2 Yogyakarta menuntut lembaga/ sekolah untuk bisa memberikan pelayanan terbaik bagi siswa dalam pemanfaatan sarana maupun prasarana pendukung proses pembelajaran.

Beberapa layanan yang berhak didapatkan oleh siswa disekolah antara lain kemudahan dalam hal pelaksanaan praktek di laboratorium yang nyaman, serta menikmati koleksi buku-buku di perpustakaan untuk menunjang pembelajaran, serta sarana maupun prasarana lainnya yang memadai. Untuk mendapatkan fasilitas itu semua, maka sekolah menerapkan iuran dana sekolah yang sering disebut SPP. Adapun di dalam dana itu selain biaya sekolah juga terdapat iuran kurban, iuran karya wisata dan yang lainnya.

Pembayaran iuran dimaksud, dilakukan dengan cara angsuran per bulan atau per semester. Selama ini, proses pembayaran beberapa iuran tersebut masih dilakukan secara manual, dan yang melayani siswa hanya satu orang petugas Tata Usaha untuk melayani ratusan siswa. Biasanya juga pembayaran dilakukan oleh siswa menjelang ujian tengah semester atau menjelang ujian akhir semester sehingga terjadi penumpukan jumlah siswa yang membayar. Pada saat membuat laporan kepada Kepala Sekolah terkadang menghadapi berbagai kendala karena pembuatan laporan masih secara manual sehingga proses perhitungan dan pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama dan juga sering terjadi kekeliruan dan kesalahan.

Masalah utama yang dihadapi oleh petugas Tata Usaha sekolah adalah belum optimalnya penggunaan komputer dalam proses pembayaran, sehingga menyebabkan ketelambatan pelayanan kepada siswa, serta tidak jarang juga terjadi kesalahan pencatatan dan pelaporan.

2. Landasan Teori

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi

“Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.” (Jogiyanto HM, 1995)

Informasi merupakan hal yang sangat penting bagi manajemen dalam pengambilan keputusan. Informasi diperoleh dari sistem informasi (*information system*) atau disebut juga dengan *processing system* atau *information processing system* atau *information generating system*.

2.2 Sistem Manajemen Basis Data

Sistem manajemen basis data (*database management system*) atau kadang disingkat DBMS, adalah suatu sistem atau perangkat lunak yang dirancang untuk mengelola suatu basis data dan menjalankan operasi terhadap data yang diminta banyak pengguna. DBMS berisi suatu koleksi data yang saling berelasi dan satu set program untuk mengakses program tersebut.

Manfaat penggunaan Database :

- a. Untuk mengorganisasi dan mengelola data dalam jumlah besar
- b. Untuk membantu dalam melindungi data dari kerusakan yang disebabkan pengaksesan yang tidak sah
- c. Memudahkan dalam pengambilan data
- d. Untuk memudahkan dalam pengaksesan data secara bersamaan dalam suatu jaringan

3. Analisis dan Perancangan Sistem

SMA PIRI 2 berdiri 24 Juni 1986 yang terletak di desa Suryodiningratan, Kecamatan Mantriheron. SMA PIRI 2 berdiri di atas tanah seluas 4.300 m² dengan jumlah kelas sebanyak 5 kelas. Berikut data SMA PIRI 2 Yogyakarta :

- | | |
|------------------|-------------------------|
| 1. Nama Sekolah | : SMA PIRI 2 Yogyakarta |
| 2. Alamat | : Jl. MT. Haryono 23 |
| Desa | : Suryodiningratan |
| Kecamatan | : Mantriheron |
| Kabupaten | : Yogyakarta 55141 |
| 3. Tahun Berdiri | : 24 Juni 1986 |

4. Status Sekolah : Swasta
5. Nomor Statistik Sekolah : 302046009046
6. Status Tanah : Hak Milik
7. Jumlah Ruang Belajar : 5 lokal Kelas
8. Waktu Belajar : Pagi Pukul 07.15 s.d 13.45
9. Jumlah jam belajar seminggu : 7 jam pelajaran @ 45 menit

SMA PIRI 2 Yogyakarta belum menggunakan komputer dalam proses pembayaran iuran sekolahnya. Proses yang dijalankan masih manual sehingga memakan waktu yang cukup lama dan kurang efisien. Dalam proses pelaporan yang merupakan bagian sangat penting juga dikerjakan dengan sistem manual, sehingga sering terjadinya kesalahan. Selain itu juga akan membutuhkan waktu yang cukup lama dalam proses pengerjaannya dan juga dapat mempengaruhi proses pengambilan keputusan.

Kelemahan sistem lama :

1. Karena proses pencatatan dilakukan secara manual, jadi keamanan data sering tidak bisa dijaga. Sering terjadi kehilangan data, sehingga menimbulkan kesalahan pada proses pembuatan laporan.
2. Selain itu juga ketika siswa kehilangan kartu bayar, maka petugas akan kesulitan untuk mengetahui jumlah yang sudah dibayarkan oleh siswa.
3. Bila terjadi transaksi pembayaran iuran, petugas harus menuliskan data siswa yang membayar ke dalam sebuah buku, serta bukti pembayaran berupa kartu bayar dituliskan secara manual, yang menyebabkan kurang cepatnya pelayanan terhadap siswa.
4. Pendataan siswa yang wajib membayar dilakukan secara manual yaitu dengan mencatatkan pada sebuah buku induk.

3.1 Analisa Sistem

3.1.1 Analisis Pieces

Tujuan utama dari analisis sistem ini adalah untuk mengevaluasi dan menentukan permasalahan yang dihadapi dalam hal sistem Administrasi Pembayaran SPP SMA PIRI 2 Yogyakarta. Selanjutnya dapat dilakukan suatu analisis dengan menggunakan metode Analisis PIECES, yaitu :

a. Performance (kinerja)

Performance atau kinerja merupakan suatu analisis terhadap kemampuan sistem dan menyelesaikan tugas dengan baik.

Tabel 3.1 Hasil Analisa Performance

Parameter	Hasil Analisis
Troughput	Informasi yang dibutuhkan tidak bisa segera ditampilkan karena harus memilah dari banyak catatan dan arsip itupun tak luput dari kesalahan baca atau hitung. Pencarian data siswa dan pencatatan pada kartu pembayaran membutuhkan waktu kurang lebih 2 menit per siswa
Response time	Banyak waktu terbuang saat harus menyajikan informasi yang diminta karena banyaknya data yang harus dicari dalam bentuk catatan-catatan buku dan arsip-arsip yang menumpuk. Kinerja sangat lambat dan jika dilakukan pada antrian 20 siswa maka proses pencarian akan menjadi 40 menit. Jika menggunakan computer maka pencarian dan pencatatan hanya membutuhkan waktu 30 detik setiap siswa. Sehingga pelayanan pada 20 siswa cukup membutuhkan waktu 10 menit.

b. Information (informasi)

Informasi merupakan komoditas terpenting bagi seorang pengguna akhir pada suatu sistem dalam pengambilan keputusan. Dengan sistem informasi yang baik maka akan menghasilkan informasi yang bermanfaat serta dapat mendukung dalam menanggapi masalah dan peluang yang ada.

Tabel 3.2 Informasi

Parameter	Hasil Analisis
Akurat	Terkadang masih ada kesalahan dalam proses penyajian informasi karena masih dilakukan dengan sistem manual. Contohnya adalah rincian pembayaran tidak disampaikan secara mendetil sehingga menimbulkan kesalahan persepsi.
Relevan	Informasi yang dihasilkan kurang sesuai relevansinya dengan kebutuhan pengguna yang ada karena tidak adanya pembatasan akses. Dalam sistem harus ada informasi yang tepat untuk para operator, informasi yang tepat untuk kepala keuangan dan untuk siswa.
Tepat Waktu	Sering terjadi keterlambatan dalam pencarian data untuk mendapatkan informasi yang digunakan untuk mengambil keputusan, sehingga keputusan yang diambil tidak sesuai dengan keadaan

c. Economy (ekonomi)

Sistem yang ada saat ini masih manual, dilihat dari segi ekonomisnya sistem yang ada saat ini masih mengeluarkan biaya yang tidak sedikit setiap akan melakukan pencatatan data transaksi pembayaran, sehingga sistem yang sedang berjalan saat ini masih kurang ekonomis.

Tabel 3.3 Ekonomi

Parameter	Hasil Analisis
Biaya	Masih banyak mengeluarkan biaya dalam pencatatannya yang menggunakan sistem manual karena melakukan pencatatan pada kertas

d. Control (kontrol)

Pengendalian dalam sistem sangat diperlukan, yaitu digunakan untuk meningkatkan kinerja sistem, mencegah atau mendeteksi penyalahgunaan atau kesalahan sistem serta untuk menjamin keamanan data dan informasi.

Tabel 3.4 Kontrol

Parameter	Hasil analisis
Kontrol Sistem	Kontrol terhadap jumlah pembayaran tidak ada sehingga tidak dapat diketahui sewaktu-waktu berapakah siswa yang telah membayar SPP maupun yang belum membayar.

e. Efficiency (efisiensi)

Terdapat perbedaan antara efisiensi dengan ekonomis. Ekonomis berkaitan dengan sesedikit mungkin jumlah sumber daya yang digunakan sehingga menghasilkan keuntungan, sedangkan efisiensi berhubungan dengan bagaimana sumber daya yang ada dapat digunakan dengan sebaik dan sehemat mungkin dengan pemborosan/ biaya yang paling minimum.

Tabel 3.5 Efisiensi

Parameter	Hasil Analisis
Sumber Daya Biaya	Material kertas, tinta dan stempel yang digunakan untuk pencatatan transaksi pembayaran terlalu berlebihan
Sumber Daya Tenaga	Banyaknya orang yang mengurus pencatatan data transaksi pembayaran sehingga tidak efisien sumber daya manusia

f. Service (servis)

Pelayanan yang diberikan sangat mendukung dalam peningkatan profit atau laba bagi sekolah. Suatu lembaga pendidikan akan berusaha meningkatkan pelayanannya terhadap konsumen yaitu para siswa sehingga konsumen merasa puas, hal itu yang menjadi tujuan utama dari lembaga pendidikan berkualitas.

Tabel 3.6 Servis

Parameter	Hasil Analisis
Proses Pelayanan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelayanan terhadap siswa mengenai pembayaran spp yang ada mengalami ketidaknyamanan karena mengakibatkan siswa terlambat mengikuti jadwal pelajaran. 2. Proses pemberian pelayanan kepada siswa oleh para operator menjadi tidak baik karena operator lebih disibukkan pada proses pencarian data daripada proses pelayanan kepada siswa.

3.1.2 Analisis Kelayakan Sistem

Analisis kelayakan adalah sebuah studi yang mempertimbangkan terhadap kebutuhan-kebutuhan dalam pembangunan sebuah sistem sehingga dapat ditentukan layak/tidaknya sistem tersebut. Sehingga tujuan dari analisis kelayakan adalah untuk menguji apakah sistem baru yang akan diterapkan sebagai pengembangan dari sistem lama layak diterapkan.

a. Analisis Kelayakan Hukum

SMA PIRI II sudah menggunakan software berlisensi sehingga secara hukum telah memenuhi kelayakannya.

b. Analisis Kelayakan Teknologi

Komputer-komputer dan sistem jaringan yang ada di SMA PIRI memiliki spesifikasi sebagaimana yang dibutuhkan oleh sistem baru sehingga secara teknologi komputer-komputer dan jaringan yang ada masih layak.

c. Analisis Kelayakan Operasional

Saat ini sumber daya manusia pengguna komputer sudah memenuhi standar sebagai operator komputer sehingga secara operasional mampu mengemban amanat sebagai pengguna sistem baru.

d. Analisis Kelayakan Ekonomi

Adapun rancangan biaya sistem yang baru pada SMA PIRI 2 Yogyakarta adalah sebagai berikut :

1.) Analisis Teknologi

a.) Kebutuhan Perangkat Lunak

Tabel 3.7 Biaya Pengadaan Software

Perangkat Lunak	Harga	
Windows XP Profesional	US \$ 93 Rp.9000	Rp 837.000
Total Software	US \$ 93 Rp.9000	Rp 837.000

b.) Kebutuhan Perangkat Keras

Tabel 3.8 Biaya Pengadaan Hardware

Nama Perangkat	Banyak	Jumlah
Komputer Spesifikasi : AMD Athlon LE – 1620 2.3 GHz Mainboard ENPC E61 Kingston DDR2 1GB Samsung 80GB SATA Combo LG Box	1	Rp 1.500.000
Printer HP	1	Rp 300.000
Total Hardware		Rp 1.800.000

Sumber :

- ASA Computer Jl. Janti No.68
- www.bhinneka.com
- US\$ 1 = Rp 9000 (8 April 2010)

c.) Kebutuhan Teknisi (*Brainware*)

Faktor yang tidak kalah penting dari pengembangan sistem adalah perangkat manusia, oleh sebab itu diperlukan sumber daya manusia yang benar-benar mengerti dan paham tentang komputer dan tentu saja dapat mengoperasikan program aplikasi tersebut. Oleh karena itu, perlu diadakan pelatihan terhadap perangkat manusia yang akan menggunakan sistem baru tersebut nantinya.

2.) Analisis Biaya dan Manfaat

Agar sistem dapat berjalan dengan baik tentunya tak lepas dari biaya untuk penerapan pengembangan sistem tersebut. Adapun rincian biaya pengembangan operasi dan perawatan sistem yaitu :

Tabel 3.9 Analisis Biaya dan Manfaat

No.	Keterangan	Tahun (0) Rp	Tahun (1) Rp	Tahun (2) Rp
1.	Biaya-biaya			
a.	Biaya Pengadaan :			
	Biaya Pembelian Hardware	1.800.000		
	Biaya Pembelian Software	837.000		
	Total Biaya Pengadaan	2.637.000		
b.	Biaya Proyek			
	Biaya Penerapan Sistem			
	-Biaya Konversi Sistem	200.000		
	-Biaya Pelatihan Personil	204.000		
	Total Biaya Proyek	404.000		
c.	Biaya Operasi dan Perawatan			
	Biaya Overhead	0	787.864	866.650
	Biaya Perawatan Sistem	0	250.000	275.000
	Total Biaya Operasi dan	0	1.037.864	1.141.650

	Perawatan			
	Total Biaya-biaya	3.474.000	1.037.864	1.141.650
2.	Manfaat-manfaat			
a.	Keuntungan Berjud			
	Pengurangan Biaya Operasi	0	3.612.000	3.793.000
	Pengurangan kesalahan proses	0	336.000	369.600
	Total Keuntungan berjud	0	3.948.000	4.342.600
b.	Keuntungan Tak Berjud			
	Peningkatan pelayanan	0	300.000	330.000
	Total keuntungan tak berjud	0	300.000	330.000
	Total Manfaat-manfaat	0	4.248.000	4.672.600

Adapun metode untuk melakukan analisis biaya dan manfaat adalah sebagai berikut :

a. Metode Period Pengembalian (*payback period*)

Metode period pengembalian merupakan metode yang menilai proyek investasi dengan dasar lamanya investasi tersebut dapat tertutup dengan aliran-aliran kas masuk.

b. Metode pengembalian investasi (*return on investment*)

Metode ini digunakan untuk mengukur prosentase manfaat yang dihasilkan oleh proyek dibandingkan dengan biaya yang dikeluarkan.

c. Metode nilai bersih sekarang (*net present value*)

Metode NPV menggunakan metode yang memperhatikan nilai waktu dari uang. Dengan menggunakan suku bunga diskonto yang akan mempengaruhi *proceed* atau arus dari uangnya. *Net Present Value* (NPV) dapat dihitung dari selisih nilai proyek pada awal tahun dikurangi dengan total *proceed* tiap-tiap tahun yang dinilai-uangkan ke tahun awal dengan tingkat bunga diskonto.

Hasil perhitungan diatas yang menggunakan ketiga metode tersebut diatas tercantum dalam tabel berikut ini :

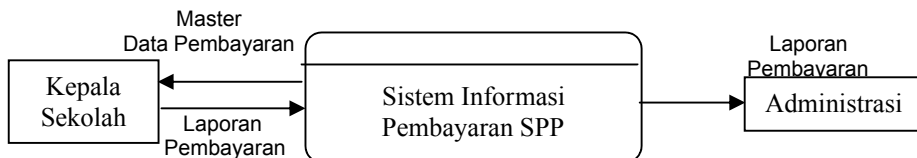
Tabel 3.10 Hasil Perhitungan Tiga Metode

No.	Metode	Nilai	Syarat	Kelayakan
1	PP	1 tahun 9 bulan 24 hari		Layak
2	ROI	57,7 %	ROI > 0	Layak
3	NPV	Rp.3.007.719,05	NPV > 0	Layak

3.2 Perancangan Sistem

3.2.1 Data Flow Diagram

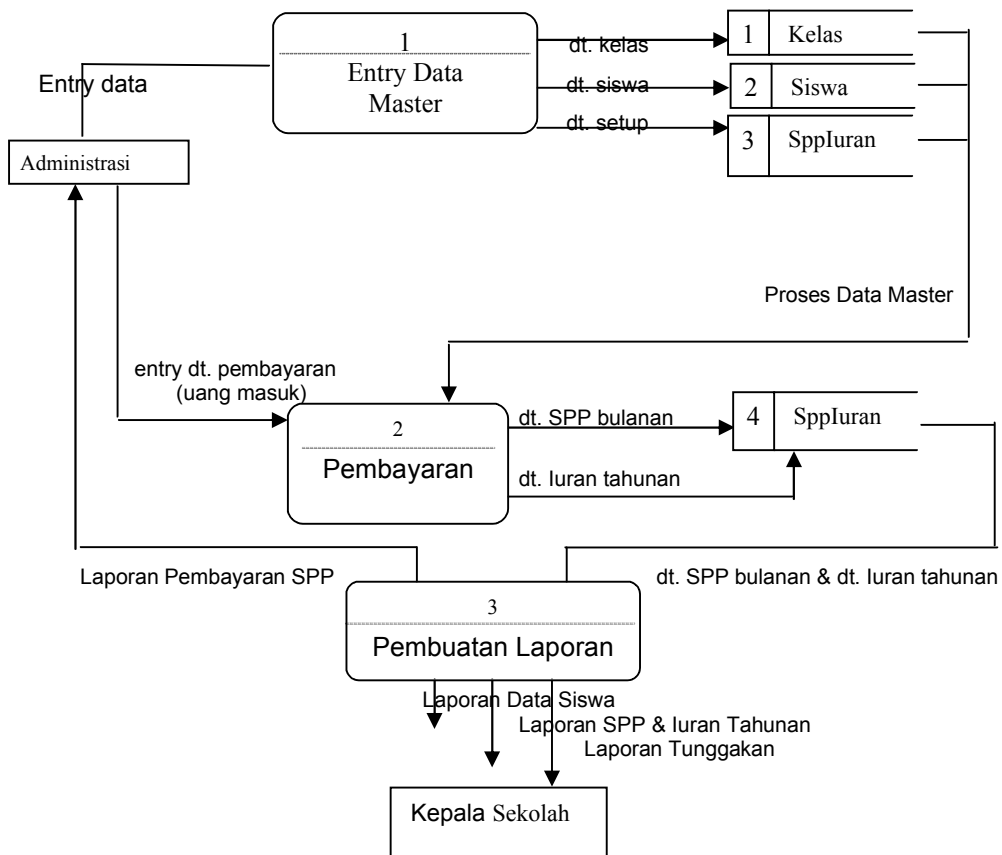
DFD adalah suatu model logika atau proses yang dibuat untuk menggambarkan darimana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dengan proses yang dikenakan pada data tersebut.



Gambar 3.1 Diagram Konteks (Level 0)

3.2.2 Diagram Alir Data Level 1

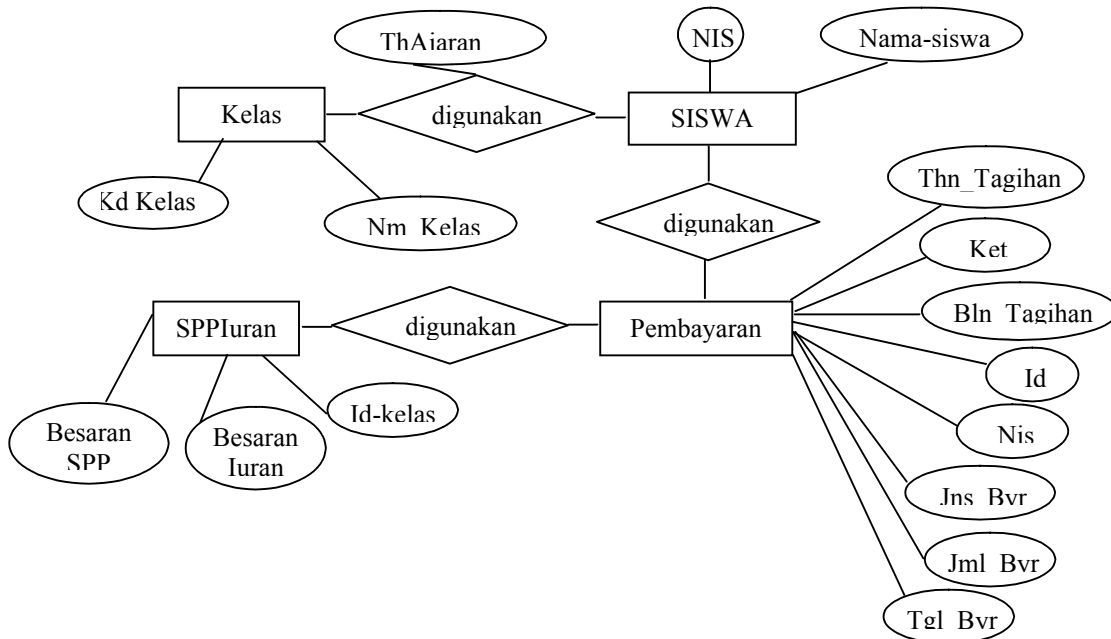
Diagram alir data level 1 merupakan turunan dari diagram alir data level 0 yang menggambarkan aliran data dan detail proses-proses yang akan diintegrasikan ke dalam sistem. Diagram alir data level 1 pada gambar 5.2



Gambar 3.2 Diagram alir data level 1

3.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entitas yang terlibat dalam sistem informasi pembayaran antara lain: siswa, jenis bayar/setup, pembayaran, tahun ajaran. Pada hubungan kardinalitas antar entitas tersebut mempunyai hubungan derajat relasi satu ke banyak, sehingga hubungan entitas dapat digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3.3 Entitas Relational Diagram (ERD)

3.3 Perancangan Database

Setelah perancangan tahapan-tahapan normalisasi maka dilakukan perancangan database. Perancangan database yang dilakukan bertujuan untuk merancang struktur tabel sebagai informasi yang berfungsi untuk *input* dan *output* data, adapun perancangan database dalam Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP sekolah pada SMA PIRI 2 Yogyakarta adalah sebagai berikut:

3.3.1 Tabel Siswa

Mencatat dan menyimpan data siswa

Tabel 3.11 Struktur Tabel Siswa

Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
NIS	Text	10	*	Kode Siswa
Nama	Text	50		Nama Siswa
Alamat	Text	50		Alamat Siswa

3.3.2 Tabel Tahun Ajaran

Mencatat dan menyimpan data-data tahun ajaran

Tabel 3.12 Struktur Tabel Tahun Ajaran

Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
TahunAjaran	Text	9	*	Tahun Ajaran
TglMulai	Date			Tanggal mulai
TglSelesai	Date			TglSelesai
Kepsek	Text	30		Kepala sekolah
Bendahara	Text	30		Bendahara Sekolah

3.3.3 Tabel Siswa Kelas

Mencatat dan menyimpan penempatan siswa ke kelas

Tabel 3.13 Struktur Tabel Siswa Kelas

Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
NIS	Text		*	Kode Siswa
Kd_Kelas	Text	4		Nama Siswa
TahunAjaran	Text	9		Tahun ajaran

3.3.4 Tabel Kelas

Mencatat dan menyimpan data kelas

Tabel 3.14 Struktur Tabel Kelas

Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
Kd_Kelas	Text		*	Kode Kelas
Nm_Kelas	Text	50		Nama Kelas
Kapasitas	Integer			Kapasitas kelas

3.3.5 Tabel Petugas

Mencatat dan menyimpan password yang akan digunakan untuk masuk ke sistem

Tabel 3.15 Struktur Tabel Petugas

Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
NIP	Text	10	*	NIP Petugas
Nama	Text	30		Nama petugas
Username	Text	10		Nama user login
Password	Text	8		Password
Status	Text	1		A=Admin, U=Operator

3.3.6 Tabel Pembayaran

Mencatat dan menyimpan data-data pembayaran

Tabel 3.16 Struktur Tabel Pembayaran

Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
ID	Auto Number		*	ID Pembayaran
NIS	Text	10	**	Nomor induk siswa
Kd_Kelas	Text	10		Kode Kelas
Tgl_Bayar	Date/Time			Tgl Pembayaran
Jns_Bayar	Text			Jenis Pembayaran SPP/iuran
Bln_tagihan	Text	2		Bulan tagihan
Thn_tagihan	Text	4		Tahun tagihan
Jml_Bayar	Number			Jml yg dibayarkan
Keterangan	Text	100		Keterangan Pembayaran
NIP	Text	10		NIP Petugas

3.3.7 Tabel SPPIuran

Mencatat dan menyimpan data acuan pembayaran SPP dan iuran

Tabel 3.17 Struktur Tabel SPP Iuran

Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
No	Integer		*	No SPP
Kd_Kelas	Text	4		Kode kelas
Jenis	Text	5		Jenis iuran atau SPP
Nilai	Float			Nilai SPP atau iuran
Berlaku	Text	1		Berlaku Y atau N

4. Implementasi Sistem

Aplikasi Sistem Informasi Pembayaran SPP dan iuran SMU PIRI 2 Yogyakarta merupakan sebuah aplikasi perangkat lunak komputer yang dibangun dan dikembangkan dalam rangka memudahkan user dalam melaksanakan kegiatan pengelolaan data pembayaran spp dan iuran sekolah.

Aplikasi Sistem Informasi Pembayaran SPP dan iuran SMU PIRI 2 Yogyakarta akan membuka form utama aplikasi ketika pertama kali dijalankan, sebagaimana yang ditunjukkan oleh Gambar 4.1



Gambar 4.1 Form Utama Aplikasi

Untuk mengelola data siswa pilih menu Data Siswa sehingga akan muncul form anggota seperti gambar 4.2

NIS	Nama	Alamat	Kelas	Tahun Angkatan Masuk
12345	Andi	Surabaya	2	2009/2010
12345/7	Yusuf	Solo	1	2009/2010
12346	Yusuf Setiawan	Solo	2	2009/2010
1234	ILJILL	Magelang	2	2009/2010
2345	HERU	Widyad	1	2010/2011
34564	2345	234534	2	2009/2010

Gambar 4.2 Form Input Data Siswa

Menu Setting SPP berguna untuk menentukan besaran SPP dan luran yang harus dibayar oleh siswa secara khusus sesuai dengan kelas dan angkatannya. Form untuk mencatat besaran SPP dan luran ada pada gambar 4.3

id	tahunajaran	kelas	jenis	nilai	berlaku
1	2009/2010	2	luran	200000	1
2	2009/2010	2	SSP	200000	1
3	2009/2010	1	luran	200000	1
4	2009/2010	1	SSP	200000	1

Gambar 4.3 Menu Setting SPP dan luran

4.1 Menu Pembayaran

4.1.1. Sub Menu Iuran

Menu Data Kelas mempunyai sub menu iuran dan SPP. Menu pembayaran iuran adalah sebagai berikut.

no. urun	NIS	kelas	jml. urun	bulan	tahun	jml. bayar	keterangan
1	12345	2	81827011	bulan		10000	dan

Gambar 4.4 Form Input Data Iuran

4.1.2. Sub Menu SPP

Form input data SPP digunakan untuk mengelola data SPPsiswa. Tampilan form ini terlihat pada gambar 4.5

no. urun	NIS	kelas	jml. urun	bulan	tahun	jml. bayar	keterangan
1	12345	2	9/12/2011	3000	5000	5000	5000
2	12345	2	9/12/2011	3000	5000	5000	5000
3	12345	2	9/12/2011	3000	5000	5000	5000

Gambar 4.5 Form Input Data SPP

4.2 Menu Laporan

Menu Laporan digunakan untuk menampilkan laporan pembayaran SPP dan iuran siswa.

1. Laporan Semua Pembayaran Iuran Siswa
2. Laporan Semua Pembayaran SPP
3. Laporan Semua Tunggakan SPP

Tampilan laporan terlihat pada gambar 4.6 berikut:

Sistem Informasi Pembayaran Sekolah
SEKOLAH MENENGAH UMUM PIRI 2
Yogyakarta

Pembayaran Iuran Sekolah
Laporan Keseluruhan

TANGGAL CETAK : 9/18/2011

No Bayar	NIS	Nama Siswa	Kelas	Tanggal Bayar	Duluan	Jumlah
6	12346	Yunas Sasandika	2	9/17/2011		2000000
7	12346	Yunas Sasandika	3	9/17/2011		250000
13	123457	Yuda	1	9/17/2011		1000000
14	123457	Yuda	1	9/17/2011		1000000
15	123457	Yuda	1	9/17/2011		1000000
18	1254	HESTI	3	9/17/2011		500000
20	1254	HESTI	3	9/17/2011		100000

Gambar 4.6 Laporan Semua Pembayaran Iuran Siswa

5. Penutup

5.1 Kesimpulan

Penelitian telah menghasilkan aplikasi untuk Aplikasi Sistem Informasi Pembayaran SPP dan iuran SMU PIRI 2 Yogyakarta. Aplikasi tersebut telah terealisasi dan dapat berjalan sebagaimana kebutuhan sistem. Secara umum sistem baru telah berhasil mengoptimalkan sistem komputer yang ada dalam proses pembayaran iuran sekolah sehingga dapat mengelola data dengan baik, untuk menghasilkan informasi yang efektif dan efisien.

Sistem aplikasi yang dibangun dapat memberikan keluaran berupa laporan pembayaran SPP dan laporan tunggakan SPP dalam kurun waktu tertentu.

5.2 Saran

Sebagai saran penelitian adalah hendaknya aplikasi dikembangkan untuk lebih dinamis misalnya untuk pengelolaan keuangan SMU yang lainnya. Aplikasi dilengkapi dengan setup user sistem sehingga tidak hanya satu user saja yang dapat menggunakannya. Laporan yang dihasilkan dapat ditampilkan sesuai periode tertentu misalnya per bulan atau per tahun.

DAFTAR PUSTAKA

- Hartono, Jogiyanto. 1999. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Offset Yogyakarta.
- Hartono, Jogiyanto. 2009. *Sistem Teknologi Informasi – Edisi III*. Andi Offset Yogyakarta.
- Kristanto, Harianto. (1994). *Konsep dan Perancangan Database*. Yogyakarta:Andi Offset
- Mc Leod, Raymond, 1997, *Sistem Informasi Manajemen*, Prentice Hall, Jakarta
- Tavri D. Mahyuzir, *Analisa dan Perancangan Sistem : Pengelolaan Data*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Firdaus. 2006, *7 Jam Belajar Interaktif Visual Basic 6.0 Untuk Orang Awam*, Maxikom, Palembang
- Kadir A., 2008, *Pengenalan Sistem Informasi*, Andi Ofset, Yogyakarta
- Kadir A., 2003, *Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data*, Penerbit Andi, Yogyakarta
- Fathansyah, 1999, *Basis Data*, Informatika, Bandung