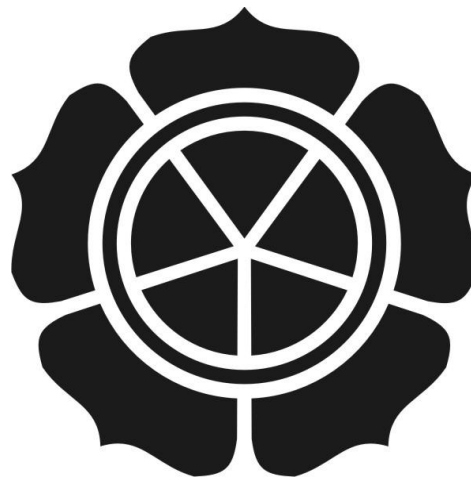


Company Profile PT. Monex Investindo Futures Yogyakarta

Berbasis Macromedia Flash

Naskah Publikasi



disusun oleh :

Toni Yuli Handoko

07.02.6978

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

NASKAH PUBLIKASI

**COMPANY PROFILE PT.MONEX INVESTINDO FUTURES YOGYAKARTA
BERBASIS MACROMEDIA FLASH**

Disusun oleh

TONI YULI HANDOKO

07.02.6978

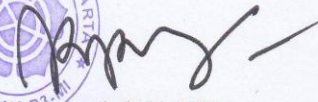
Dosen Pembimbing


Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Tanggal 2 Februari 2012

**Ketua Jurusan
Manajemen Informatika**




Krishawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

**COMPANY PROFILE PT. MONEX INVESTINDO FUTURES
YOGYAKARTA BERBASIS MACROMEDIA FLASH**

**COMPANY PROFILE PT. MONEX INVESTINDO FUTURES
YOGYAKARTA BASED MACROMEDIA FLASH**

Toni Yuli Handoko 07.02.6978

**Jurusan D3 Manajemen Informatika
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

ABSTRACT

With a concomitant increase in the advancement of technology today, the people of Indonesia are increasingly recognizing the importance of the role of computers in particular in the field of multimedia. Multimedia applications are able to produce an information become more beautiful and alive. From this it can be concluded that with multimedia, presentation of the information generated will be more easily understood and well received by the public.

PT.Monex Investindo Futures of Yogyakarta is a futures brokerage firm engaged intrading online. Perusahaan was established on the basis that developments in the business world is increasingly varied and complex, especially in the world of onlinetrading business. Much wider community who do not know and know more about the futures brokerage companies and how it does business. This is due to very limited means of delivering information leaflets to be used in the form of brochures, and therefore the author intends to create multimedia applications as a means of information on PT.Monex Investindo Futures of Yogyakarta.

With the creation of multimedia applications are expected to investors in particular and the general public who want to start a business online trading can be more clearly aware of information on how to invest funds, make buying and selling online and the benefits to other information.

Keyword: multimedia application system

1. Pendahuluan

Saat ini perkembangan teknologi semakin membantu manusia untuk mencapai hasil maksimal dalam segala bidang. Salah satunya adalah peranan media komputer dengan berbagai *software* aplikasinya untuk meningkatkan penyampaian suatu informasi. Informasi adalah suatu sumber daya yang dibutuhkan dalam mengelola bisnis. Hampir semua pekerjaan dapat dibantu dengan teknologi yang diciptakan oleh manusia, sehingga manusia dapat mempunyai daya guna dan tepat guna yang mampu mendorong kemajuan suatu bidang atau usaha.

PT.Monex Investindo Futures adalah sebuah perusahaan pialang berjangka yang bergerak di bidang online trading. Hingga saat ini *PT.Monex Investindo Futures* dalam mempresentasikan perusahaannya masih menggunakan metode konvensional dalam bentuk flip chart atau semacam proposal yang dirasa kurang efisien dan tidak memudahkan client/investor dalam memahami produk maupun latar belakang perusahaan tersebut.

1.1 Rumusan Masalah

Bagaimana cara membuat company profile *PT.Monex Investindo Futures* dengan menggunakan aplikasi Macromedia Flash untuk memudahkan konsumen dalam mengetahui informasi produk-produk yang ada pada *PT.Monex Investindo Futures*?

1.2 Batasan Masalah

Berdasarkan masalah yang ada, batasan masalah yang diambil adalah tentang produk-produk yang ditawarkan oleh *PT.Monex Investindo*, antara lain:

- Sistem Trading : Monex Mobile Trader, Monex Trader
- Forex Trading : Produk Forex, Keuntungan dan Keunggulan.
- Komoditi Trading : Investasi Emas, GOLDGR, Minyak sawit mentah, Olein
- Prog. Kerjasama
- Galeri

Adapun *software-software* yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi multimedia ini adalah :

1. Macromedia Flash Profesional 8
2. Adobe Photoshop 7.0
3. Adobe Audition 2.0

Hasil dari pembuatan aplikasi tersebut akan disimpan dalam suatu media penyimpanan yaitu berupa CD (*Compact Disk*) aplikasi multimedia.

2.1 Konsep Dasar Multimedia.

2.2 Pengertian Multimedia.

Multimedia merupakan kombinasi dari teks, gambar, suara, animasi dan video yang disampaikan melalui komputer atau peralatan menipulasi elektronik dan digital yang lain. Meskipun definisi multimedia sangat sederhana, namun cara untuk menjalankannya sangat kompleks. Kita tidak hanya perlu memahami bagaimana setiap elemen multimedia dibuat dan dapat bergerak, namun kita perlu mengetahui bagaimana cara menggunakan peranti dan teknologi komputer multimedia untuk dapat menggabungkan semua elemen secara bersama-sama (Tay Vaughan).

2.3. Objek-objek Multimedia.

Terdapat beberapa jenis objek multimedia yaitu teks, grafik, bunyi, video dan animasi (M.Suyanto,2003).

2.3.1 Teks

Bentuk data multimedia yang paling mudah disimpan dan dikendalikan adalah teks. Teks merupakan yang paling dekat dengan kita dan yang paling banyak kita lihat. Teks dapat membentuk kata, surat atau narasi dalam multimedia yang menyajikan bahasa kita. Kebutuhan teks tergantung pada kegunaan aplikasi multimedia.

2.3.2 Image

Gambar merupakan salah satu bentuk penyajian data yang tidak kalah pentingnya dalam mendukung alur dalam sebuah penyajian informasi. Pada dasarnya sebuah format dapat dipresentasikan dalam dua tipe, yaitu *bitmap* dan *vector*. *Gambar bitmap* adalah gambar yang tersimpan dalam rangkaian pixel (titik-titik) yang memenuhi bidang titik-titik di layar komputer. Sedangkan *gambar vector* tersusun dari kurva atau garis.

2.3.3 Suara / Sound

Suara dalam PC multimedia, khususnya pada aplikasi bidang bisnis dan game sangat bermanfaat. PC multimedia tanpa bunyi hanya disebut unimedia, bukan multimedia.

2.3.4 Video

Munculnya video sebagai salah satu teknologi baru bidang multimedia mampu memberikan alternatif baru penyajian informasi multimedia. Dengan video digital tampilan akan tampak lebih indah dan hidup sehingga lebih menarik untuk dilihat dan diperhatikan.

2.3.5 Animasi

Animasi merupakan penggunaan komputer untuk menciptakan gerak pada layar. Animasi mulai dikenal masyarakat sejak ditemukannya perangkat lunak yang dapat digunakan untuk melakukan ilustrasi perubahan dari gambar satu ke gambar yang berikutnya sehingga terbentuk suatu gerakan tertentu. Agar lebih hidup, animasi dapat diselaraskan dengan suara.

3. TINJAUAN UMUM

3.1 Sejarah Singkat Perusahaan

PT Monex Investindo Futures merupakan perusahaan broker keuangan terbesar di Indonesia yang berdiri sejak tahun 2000. Kami menyediakan fasilitas trading Forex, Indeks Saham dan Komoditi (KIE) dengan spread yang sangat kompetitif.

PT Monex Investindo Futures juga merupakan anak perusahaan dari Ravindo Group, sebuah kelompok usaha yang dikenal bergerak di bidang jasa keuangan, manufaktur, pertambangan, properti dan perdagangan internasional.

PT Monex Investindo Futures berada di bawah regulasi BAPPEBTI (Badan pengawas Perdagangan Berjangka Komoditi) dengan ijin nomor 178/BAPPEBTI/SI/I/2003 dan merupakan anggota dari:

1. BBJ (Bursa Berjangka Jakarta) dengan ijin nomor SPAB/004/BJ/03/02.
2. KBI (Kliring Berjangka Indonesia) dengan ijin nomor 14/AK-KBI/III/2003.

4. PEMBAHASAN.

4.1 Definisi Masalah

Pembuatan aplikasi multimedia bertujuan untuk mengenalkan *PT. Monex Investindo Futures* dan produknya pada masyarakat. Masalah yang terjadi pada *PT. Monex Investindo Futures* yaitu masalah kurangnya sarana media informasi dalam mempromosikan perusahaan pada masyarakat yang tinggal di pelosok, oleh karena itu penulis mencoba menawarkan solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan sarana multimedia yaitu dengan membuat CD-Interaktif mengenai informasi *PT. Monex Investindo Futures*.

4.2 Merancang Konsep

Sebelum membuat aplikasi terlebih dahulu penulis merancang konsep sehingga mempunyai gambaran yang jelas dalam pembuatan CD-Interaktif *PT. Monex Investindo Futures* dengan aplikasi multimedia. Maksud dari interaktif adalah pemakai / user mendapatkan sebuah informasi yang diinginkan dengan tombol yang ada pada layer dengan menggunakan mouse, sehingga user akan bersifat aktif dalam mencari informasi sesuai petunjuk yang ada sambil mendengarkan musik. Pada bagian jeda pertama akan terlihat intro dengan

tampilan animasi, menuju ke menu utama yang berisi menu-menu yang ditekan (baca:klik) akan menuju ke jendela sub menu / layer yang diinginkan.

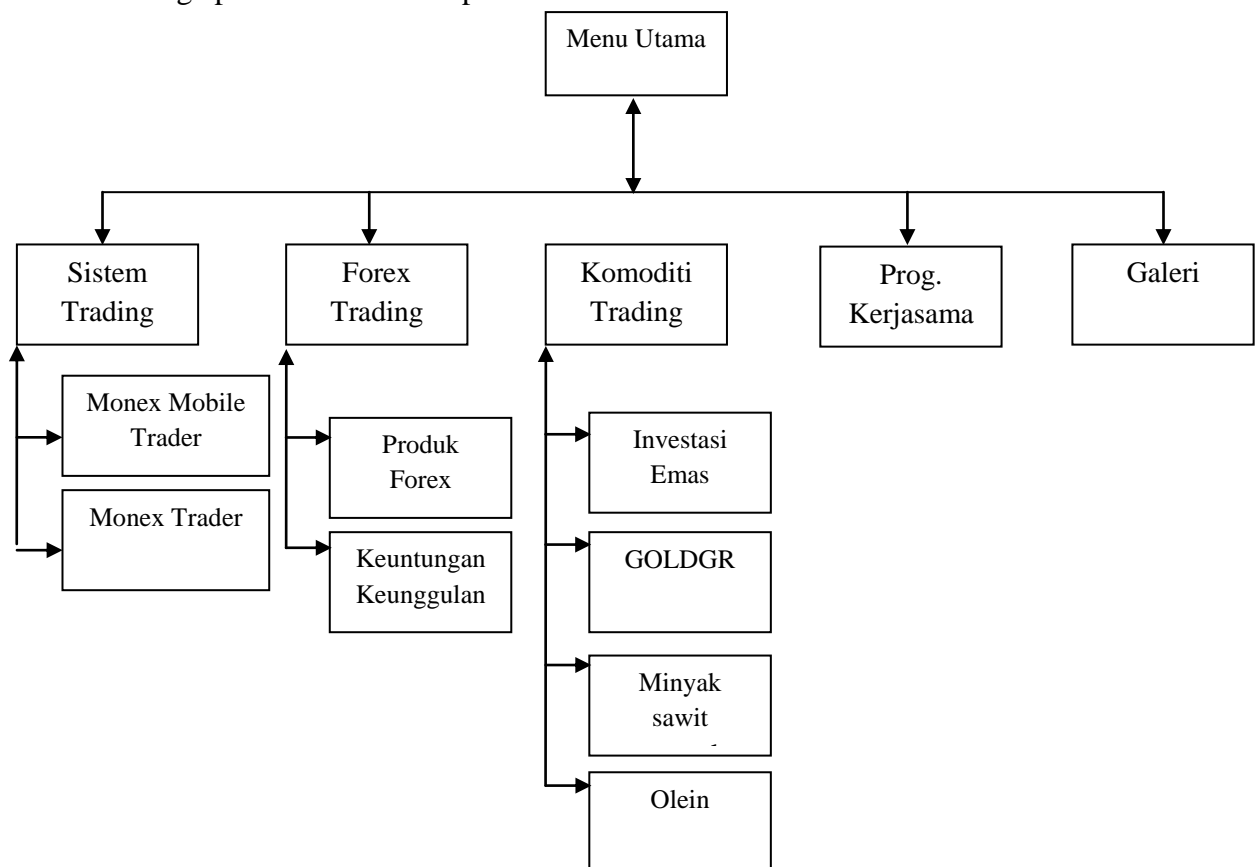
4.3 Merancang Isi

Setelah tahap merancang konsep, selanjutnya adalah merancang isi multimedia. Dalam merancang isi multimedia ini, seluruh ide dan konsep dituangkan untuk membuat sistem multimedia ini.

Rancangan dari isi multimedia yang akan ditampilkan dari tiap menu dan sub-sub menu, adalah sebagai berikut :

- Sistem Trading : Monex Mobile Trader, Monex Trader
- Forex Trading : Produk Forex, Keuntungan dan Keunggulan.
- Komoditi Trading : Investasi Emas, GOLDGR, Minyak sawit mentah, Olein
- Prog. Kerjasama
- Galeri

Berikut ini adalah gambar struktur jaringan yang dipakai untuk merancang aplikasi multimedia pada *PT.Monex Investindo Futures* :



Gambar 4.1 Struktur Aplikasi Multimedia *PT.Monex Investindo Futures*

4.4 Menulis Naskah

Setelah tahap merancang isi, selanjutnya adalah merancang naskah multimedia. Disini akan dijabarkan tentang pendeskripsian naskah-naskah yang digunakan pada setiap menu.

4.4.1 Menu Utama / Home

PT Monex Investindo Futures merupakan perusahaan broker keuangan terbesar di Indonesia yang berdiri sejak tahun 2000. Kami menyediakan fasilitas trading Forex, Indeks Saham dan Komoditi (KIE) dengan spread yang sangat kompetitif. PT Monex Investindo Futures juga merupakan anak perusahaan dari Ravindo Group, sebuah kelompok usaha yang dikenal bergerak di bidang jasa keuangan, manufaktur, pertambangan, properti dan perdagangan internasional. PT Monex Investindo Futures berada di bawah regulasi BAPPEBTI (Badan Pengawas Perdagangan Berjangka Komoditi) dengan ijin nomor 178/BAPPEBTI/SI/I/2003 dan merupakan anggota dari: 1. BBJ (Bursa Berjangka Jakarta) dengan ijin nomor SPAB/004/BJ/03/02.2. KBI (Kliring Berjangka Indonesia) dengan ijin nomor 14/AK-KBI/III/2003. Monex Investindo Futures berpijak pada nilai-nilai profesionalisme, edukasi dan pelayanan yang dikenal dalam suatu sistem bisnis. Monex Investindo Futures didukung oleh para profesional yang sangat berpengalaman di bisnis berjangka. Monex Investindo Futures menyediakan informasi dan layanan yang terbaik bagi semua nasabah kami untuk memberikan kepuasan bagi nasabah. Sehingga sesuai dengan komitmen Monex yang akan menjadi “Your No.1 Financial Partner” bagi nasabah dan masyarakat.

4.4.2 Sistem Trading

Trading Melalui Telepon Sistem Trading melalui telepon tersedia melalui sambungan telepon untuk menempatkan pesanan transaksi mata uang, indeks saham atau komoditi. Trading Online Trading online adalah sistem trading dengan menggunakan Meta Trader versi 4.00 yang direkomendasikan untuk investor yang bermobilitas tinggi atau meminimalkan miskomunikasi selama transaksi. Untuk menggunakan fasilitas sistem trading ini, seorang investor atau Trader diharuskan tersambung ke internet dan melakukan download aplikasi tersebut. Trading Online ada 2 macam :

4.4.3 Monex Mobile Trading

Monex Mobile Trading merupakan layanan istimewa yang disediakan oleh PT. Monex Investindo Futures dalam bertransaksi secara online. Melalui layanan monex mobile trader, nasabah dapat “bebas” bertransaksi dimanapun dan kapanpun. Fasilitas ini dapat digunakan melalui PDA, Smart Phone atau Pocket PC berbasis Windows. Kelebihan bertransaksi dengan Monex Mobile Trader: 1. Bertransaksi secara online langsung dari telepon selular anda 2. Harga Real Time 3. Dapat menggunakan chart dan indikator sesuai kebutuhan 4. Akses

berita-berita ter update di pasar keuangan⁵. Transparan, Kondisi keuangan terantau dengan jelas.

4.4.4 Monex Trader

Monex Trader merupakan trading platform metatrader PT. Monex Investindo Futures yang dapat digunakan oleh nasabah yang ingin melakukan transaksi online. Monex trader menggunakan Metatrader System ver.4.00 dari Metaquotes Software Corp., transaksi online transparan baik dari segi harga, laporan keuangan, dan kecepatan dalam melakukan transaksi. Kelebihannya :1. Mudah digunakan atau user friendly². Bertransaksi di metatrader dengan harga real time³. Menyediakan berbagai chart dan indikator sesuai kebutuhan nasabah⁴. Tersedia berita-berita update dari pasar keuangan⁵. Platform metatrader multi bahasa (terdapat 20 bahasa yang bisa dipilih)⁶. Transparan, nasabah bisa melihat langsung kondisi keuangannya⁷. Menyediakan fasilitas automated trading melalui expert advisor⁸. Penggunaan bandwidth metatrader yang relatif kecil⁹. Tingkat keamanan yang tinggi¹⁰. Dapat bertransaksi dengan quotation mencapai 50 lot

4.4.5 Forex Trading

4.4.6 Komoditi Emas

4.4.7 Minyak Sawit Mentah

4.4.8 Olein

4.4.9 Kerjasama

Program Kerjasama Monex Sesuai dengan visi kami untuk menciptakan kesempatan untuk masuk dalam bisnis yang menguntungkan, dan untuk memperluas partisipasi masyarakat dalam perdagangan forex, indeks saham, dan komoditi, PT Monex Investindo Futures mengundang anda untuk bergabung dalam Program Kerja sama Monex (Monex Partnership Program) Kami menawarkan kerja sama yang dikembangkan agar sesuai dengan model bisnis anda seperti program White Label, Introducing Broker (IB) dan Referral. Mengapa berkerjasama dengan kami? 1. PT. Monex Investindo Futures memiliki integritas tinggi dan legal di bawah pengawasan BAPPEBTI, BBJ, dan KBI. 2. Anda akan mendapat pelatihan yang komprehensif untuk semua produk yang kami tawarkan. 3. Sistem bisnis yang aman, mudah dan transparan dengan fasilitas trading atau transaksi, akses informasi dan analisa riset pasar. 4. Transaksi dapat dilakukan melalui internet (Online Trading) dengan menggunakan platform Monex Trader, memberikan akses yang cepat dan mudah pada produk-produk investasi yang sangat bervariasi. 5. Anda akan mendapatkan pengarahan konsultasi dari ahli Monex dalam menjalankan program kerja sama ini.

4.5 Merancang Grafik

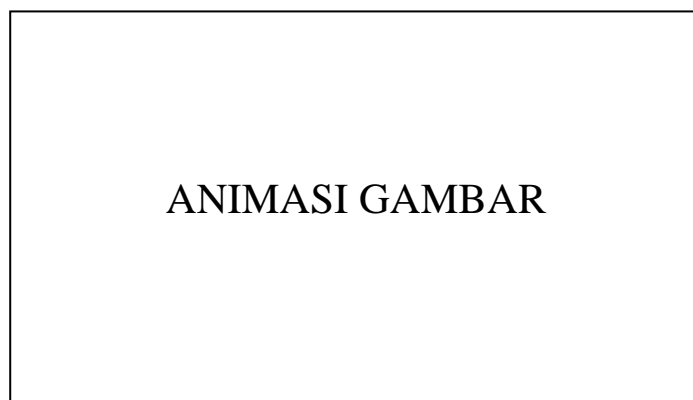
Setelah selesai merancang naskah, kemudian penyusun melanjutkan dengan merancang grafik. Perancangan grafik, sketsa yang telah dibuat dapat dikembangkan menjadi desain yang sebenarnya.

Dengan menggunakan aplikasi yang memang dikhususkan untuk melakukan pengeditan. Banyak bagian-bagian yang digabungkan sehingga nantinya akan menghasilkan suatu hasil yang merupakan perpaduan dari bagian-bagian tadi. Mulai dari memperhatikan bentuk, teknik pewarnaan, hubungan antar garis, menentukan nilai-nilai, tekstur, dan tentunya menentukan format apa yang nantinya akan dipakai.

4.5.1 Tampilan Pembuka

Tampilan pembuka merupakan antar muka pertama yang harus dilalui oleh para pengguna setiap kali mengakses aplikasi multimedia profil *PT.Monex Investindo Futures*.

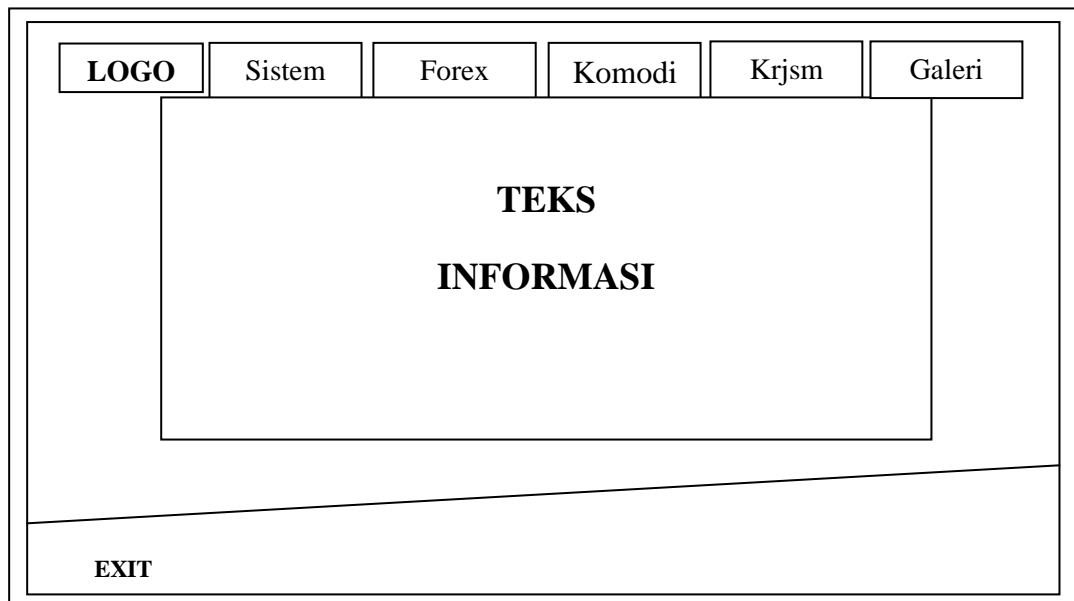
Sebelum masuk ke dalam menu utama dari aplikasi ini, akan disajikan *movie intro* yang menampilkan logo dari *PT.Monex Investindo Futures* berupa animasi text.



Gambar 4.2 Tampilan *Movie Intro*

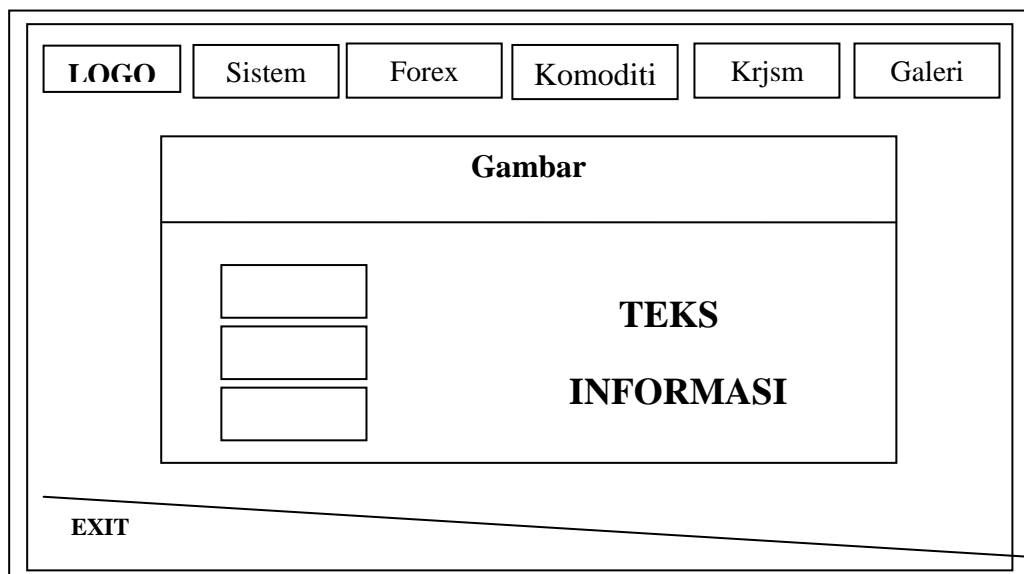
4.5.2 Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama ini adalah langkah selanjutnya yang akan ditemukan oleh para pengguna yang di dalamnya terdiri dari *Home*, Profil Auto Design Matic 17, *Product*, Animasi, Lokasi, serta tombol *exit/keluar*, dan animasi gambar. Menu-menu tersebut mempunyai kandungan informasi yang berbeda-beda.



Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama

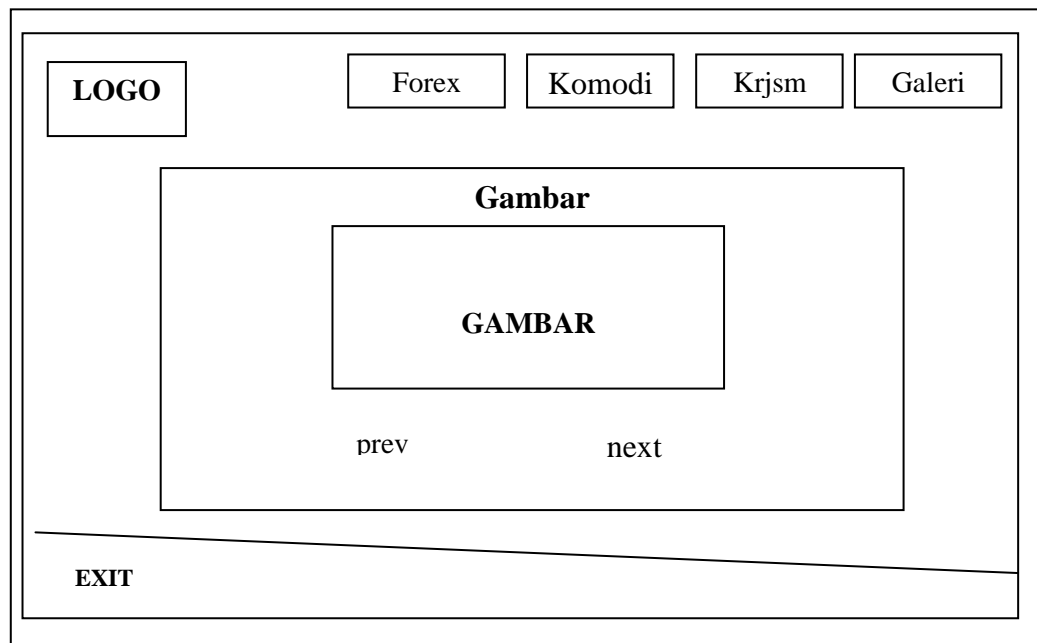
4.5.3 Tampilan Submenu



Gambar 4.4 Tampilan Submenu

4.5.4 Tampilan Menu Galeri

Tampilan menu galeri memberikan gambaran kegiatan-kegiatan yang dilakukan *PT.Monex Investindo Futures*, antara lain kegiatan social.



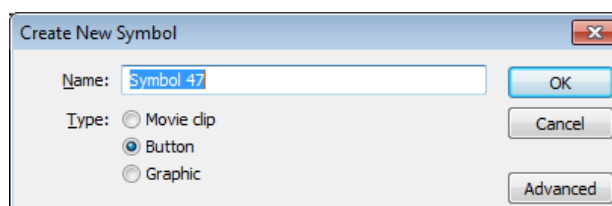
Gambar 4.5 Tampilan Menu Galeri

4.6 Memproduksi Sistem Multimedia

Tahapan ini adalah tahapan membangun dan mengembangkan aplikasi, sesuai dengan naskah yang sudah dibuat. Bagian ini merupakan kegiatan yang meliputi tentang pembuatan desain grafik yang mendukung dialog, membuat animasi yang sesuai dengan tema, membuat teks sebagai penyampaian pesan, membuat klip video yang semuanya akan digabungkan ke dalam flash sebagai software final. Akan tetapi, sebelum penggabungan akan disiapkan komponen-komponen penyusunan seperti gambar, suara, teks, video maupun animasi dengan menggunakan software-software yang memang diperuntukkan untuk pembuatan masing-masing komponen.

4.6.1 Pembuatan Layout

Pembuatan layout dalam aplikasi ini menggunakan Macromedia Flash yaitu menggambar langsung di lembar kerjanya, serta menggunakan Adobe Photoshop untuk mengedit latar / background agar lebih menonjol.



Gambar 4.6 Kotak Dialog Create New Symbol

4.6.2 Memasukkan Naskah

Memasukkan naskah atau materi pelajaran dalam lembar kerja Macromedia Flash dengan menggunakan Text Tool.

4.6.3 Memasukkan Action Script

Setelah semua tombol sudah dibuat, selanjutnya adalah memberikan sebuah action untuk memanggil halaman dari tombol tersebut dengan

memberikan script pada panel action. Berikut akan beberapa action script di tiap tombol navigasi aplikasi ini pada halaman utama :

1. Script untuk tombol Forex Trading

```
on (release) {
    gotoAndPlay("forex");
}
```

Script yang diberikan pada tombol profile apabila di klik maka akan meload sebuah halaman / frame berikutnya yaitu “forex trading”.

2. Script untuk tombol Komoditi Trading

```
on (release) {
    gotoAndPlay("komoditi");
}
```

Script yang diberikan pada tombol profile apabila di klik maka akan meload sebuah halaman / frame berikutnya yaitu “komoditi trading”.

4.6.4 Memasukkan Back Sound

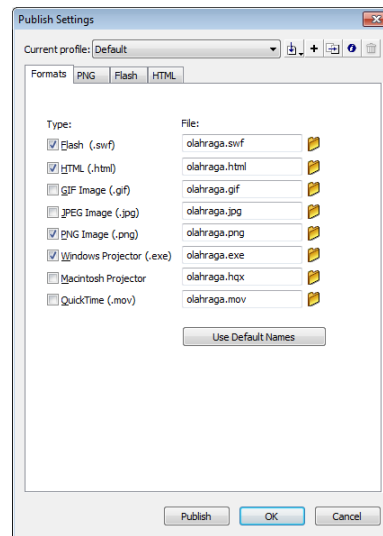
Membuat dan memilih suara pendukung dalam aplikasi multimedia harus terdapat penyesuaian antara suara latar, narasi, dan efek-efek suara agar seirama dengan perubahan tampilan dan animasi.

Suara / audio yang sudah dipilih kemudian dimasukkan langsung ke timeline Macromedia Flash.

4.6.5 Membuat file Windows Projector

Setelah semua selesai dalam memproduksi sistem, selanjutnya adalah di export menjadi file Windows Projector. Macromedia Flash Profesional 8 merupakan salah satu software yang file hasilnya dapat langsung dikompilasi menjadi file Exe. Adapun caranya sebagai berikut :

1. Pilih menu File lalu pilih Publish Settings
2. Setelah keluar windows seperti gambar di bawah ini jangan lupa member (✓) pada option Windows Projector (exe), setelah itu klik Publish diikuti dengan klik OK.



Gambar 4.7 Tampilan Publish Setting

4.6.6 Melakukan Pengujian Pemakai

Telah dilakukan uji coba pemakaian pada PC personal komputer dengan spesifikasi hardware sebagai berikut :

- Processor Intel® Celeron® CPU 1.70 GHz
- RAM 1GB
- Hardisk kapasitas 40 GB
- Monitor Standar 15”
- Sistem Operasi Microsoft Windows XP Professional

Melakukan pengetesan terhadap link-link navigasi, narasi, maupun sound serta animasinya dengan tujuan untuk meyakinkan tidak terjadi kesalahan sehingga aplikasi ini dapat dijalankan dengan baik. Setelah dilakukan pengetesan dan tidak terjadi error atau kesalahan baik dan lancar khususnya pada komputer dengan spesifikasi tinggi.

4.7 Menggunakan Sistem

4.7.1 Spesifikasi Komputer Yang Digunakan

Spesifikasi komputer yang disarankan untuk menjalankan aplikasi *PT.Monex Investindo Futures* adalah :

- Processor Intel 600 Mhz atau yang setara.
- Memory 256 MB.

- 1 GB sisa ruang hardisk atau diatasnya.
- Monitor minimal 14”
- Sistem operasi Microsoft Windows 98 keatas.

4.7.2 Cara Menggunakan Aplikasi

Untuk menjalankan aplikasi profil multimedia *PT.Monex Investindo Futures* sebagai media informasi, dapat menggunakan langkah-langkah sebagai berikut :

1. Nyalakan komputer dan masukkan CD aplikasi profil *PT.Monex Investindo Futures*.

Otomatis akan tampil karena CD aplikasi profil *PT.Monex Investindo Futures* ini telah dibuatkan Autorun.

2. Atau dengan cara lain, yaitu dari menu Windows Exploler, klik drive CD-ROM yang ada di Windows Exploler. Isi dari CD profil *PT.Monex Investindo Futures* akan muncul dengan tipe yang berbeda. Double klik file yang berextensi .EXE.
3. Pada tampilan awal akan muncul menu intro yang kemudian menuju menu utama kemudian pada menu utama tinggal memilih/mengklik tombol yang telah tersedia untuk menuju menu sesuai yang diinginkan.
4. Jika ingin mengakhiri penggunaan aplikasi multimedia pada *PT.Monex Investindo Futures*, kita tinggal memilih/mengklik tombol keluar pada pojok kanan bawah.

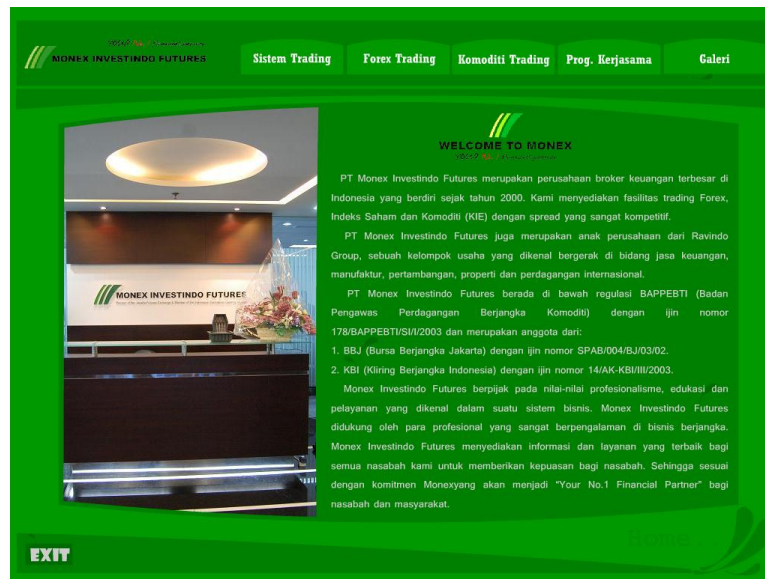
4.7.3 Tampilan Aplikasi

4.7.3.1 Tampilan Intro



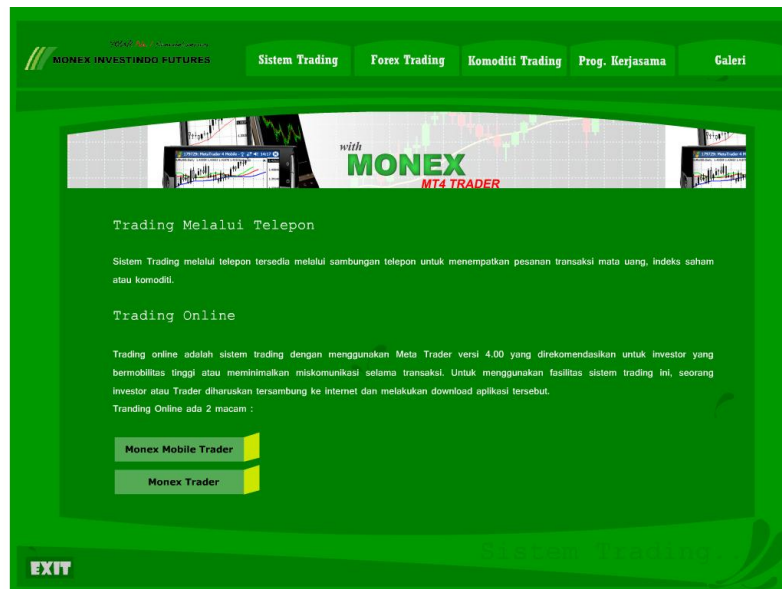
Gambar 4.8 Tampilan Intro

4.7.3.2 Tampilan Menu Utama



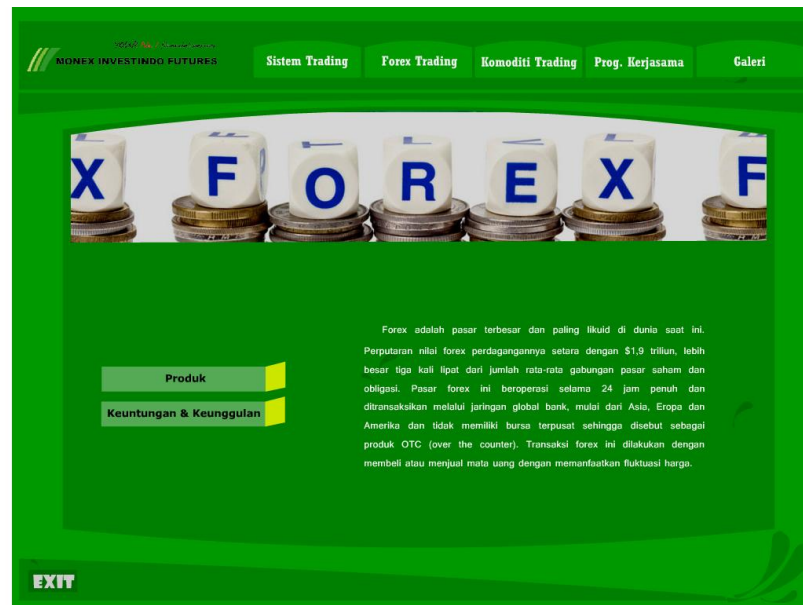
Gambar 4.9 Tampilan Menu Utama

4.7.3.3 Tampilan Sistem Trading



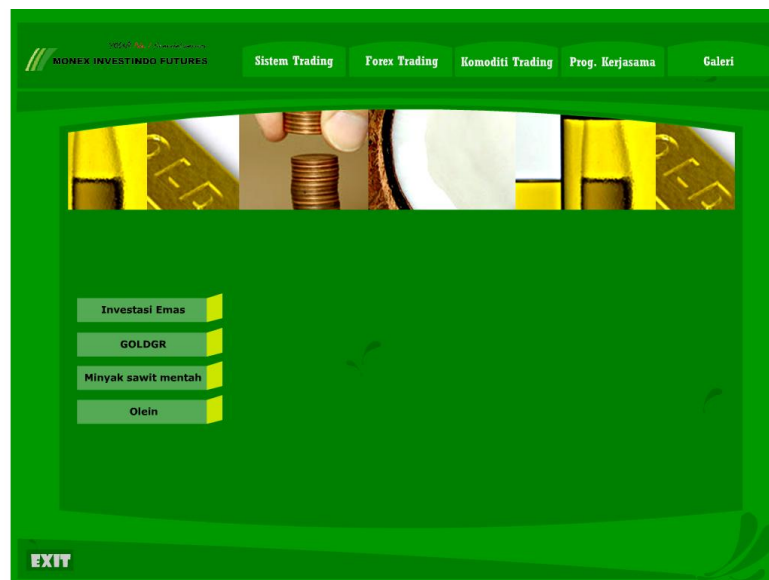
Gambar 4.10 Tampilan Menu Sistem Trading

4.7.3.4 Tampilan Forex Trading



Gambar 4.11 Tampilan Menu Forex Trading

4.7.3.5 Tampilan Komoditi Trading



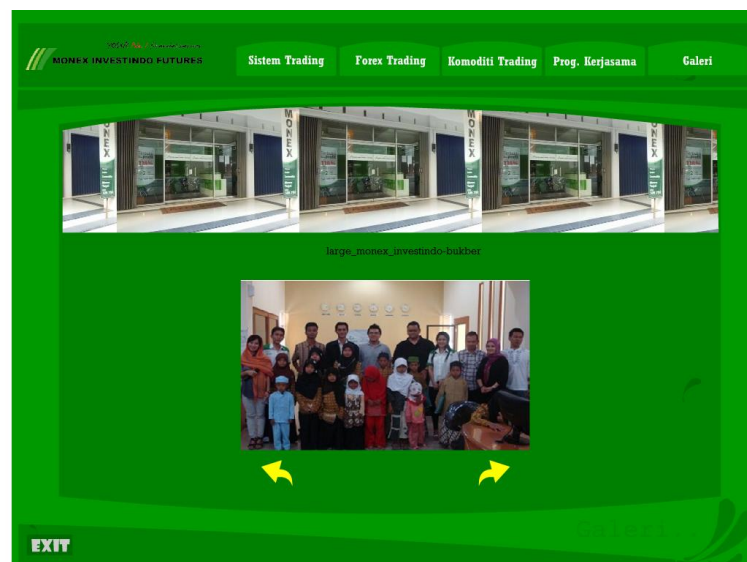
Gambar 4.12 Tampilan Menu Komoditi Trading

4.7.3.6 Tampilan Prog. Kerjasama



Gambar 4.13 Tampilan Menu Prog.Kerjasama

4.7.3.7 Tampilan Galeri



Gambar 4.14 Tampilan Menu Galeri

4.8 Memelihara Sistem

Setelah melakukan tes pemakaian, sistem yang sudah dibuat dalam hal ini CD / DVD interaktif pembelajaran memerlukan perawatan dalam penggunaannya.

- Back Up data : menduplikat dari sistem media pembelajaran tentang olahraga secara keseluruhan yang berkaitan dengan sistem aplikasi yang dibuat. Duplikat dapat dilakukan dengan menkopi file-file tersebut (olahraga fla, olahraga.swf, olahraga.exe, serta video-video yang ada) ke dalam CD/DVD atau hardisk eksternal untuk mengantisipasi jika terdapat kesalahan atau error pada aplikasi yang dibuat.
- Instal ulang aplikasi : jika terdapat kesalahan pada aplikasi maka dapat melakukan penginstalan ulang.

5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan program aplikasi *Company Profile* berbasis multimedia yang telah kami buat, maka dapat diambil kesimpulan, diantaranya :

1. Dengan adanya *Company Profile* berbasis multimedia ini maka media penyampaian informasi dan promosi **PT Monex Investindo Futures** menjadi pelengkap dalam sarana informasi dan promosi tersebut.
2. Dengan adanya *Company Profile* berbasis multimedia ini maka masyarakat luas akan mudah mengetahui informasi tentang produk-produk yang ada pada **PT Monex Investindo Futures, khususnya masyarakat di pedalaman.**
3. Multimedia merupakan sebuah penyajian informasi dengan mempergunakan lebih dari satu medium komunikasi seperti teks, gambar, suara, serta animasi dapat disajikan secara interaktif.

5.2 Saran

Berikut ini adalah saran yang nantinya di harapkan dapat dijadikan evaluasi :

Perlu adanya pengembangan pada aplikasi ini sehingga menjadi lebih baik dan berkembang, karena pastinya aplikasi ini masih ada kekurangannya.

DAFTAR PUSTAKA

- Divisi Penelitian dan Pengembangan MADCOMS – MADIUN , 2003. *Panduan Lengkap Adobe Photoshop 7.0*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Divisi Penelitian dan Pengembangan MADCOMS – MADIUN , 2007. *Mahir dalam 7 Hari Macromedia Flash Profesional 8*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Suyanto, M. 2004. Analisis dan Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran. Yogyakarta : Andi Offset.
- Vaughan, Tay. 2006. *Multimedia : Making It Working*, Edisi 6. Yogyakarta : Andi Offset.